

DAFTAR PUSTAKA

- Alif, Muhammad. (2014). *Perbandingan Strategi Pembelajaran Teacher Centered Learning Dengan Student Centered Learning Terhadap Hasil Belajar Pada Mata Pelajaran Tarikh Siswa Kelas Viii Smp Muhammadiyah 4 Surakarta*. Surakarta: Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Allen, M. W. (2016). *Michael Allen's Guide to E-Learning (2nd Edition)*. Canada: Wiley.
- Allen, Michael. (2013). *Michael Allen's Guide to E-learning*. Canada : John Wiley & Sons.
- Ally, Mohamed. 2009. *Mobile Learning: Transforming the Delivery of Education and Training*. Canada: AU Press.
- Anonim. 2016. "Product Documentation." <https://websitetoapk.com/index.html> (April 22, 2021).
- Arifin, Zainal. (2012). *Penelitian Pendidikan Metode dan Paradigma Baru*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Borg, W. R., Gall, J. P., & Gall, M. D. (2003). *Educational Research: An Introduction (7th Edition)*. Boston: Pearson Education Inc.
- Budijati, Weksi. (2013). *Skala Pengukuran dan Jumlah Respon Skala Likert*. Jurnal Ilmu Pertanian dan Perikanan. Fakultas Pertanian Untirta (Vol. 2 No.2 hlm 126). <http://umbidharma.org/jipp>. Diakses pada 14 Desember 2014 pukul 20.45.
- Chandrawati, Sri Rahayu. (2010). *Pemanfaatan E-Learning Dalam Pembelajaran*. Jurnal Cakrawala Pendidikan. Vol. 8 No. 2. Kalimantan Barat: Dinas Pendidikan
- Darmawan, D. (2011). *Teknologi pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosadikarya
- Daryanto. (2011). *Media Pembelajaran*. Bandung: Sarana Tutorial Nurani Sejahtera
- Daryanto. (2012). *Teknik Las*. Bandung: Alfabeta.
- Fahyuni, Eni Fariyatul. 2017. *Teknologi, Informasi, Dan Komunikasi*. Sidoarjo: Umsida Press.
- Fany, Nurul. (2019). "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Berbantu Aplikasi Appypie Pembelajaran Fluida Di SMAN 3 Bontang." UIN ALAUDDIN MAKASSAR. <http://repositori.uin-alauddin.ac.id/15058/>.

- Fauzan, Ahmad. (2011). *Analisis Kelayakan Media Pembelajaran Perakitan Komputer Untuk Siswa Sekolah Menengah Kejuruan*. Yogyakarta: UNY.
- Febrian, Heri. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Untuk Mata Pelajaran Cnc Dasar Di Smk Muhammadiyah 1 Salam*. Yogyakarta: UNY
- Haryanto. (2013). *Buku Teknologi Dasar Otomotif Kelas X*. Malang: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.
- https://www.unicef.org/indonesia/id/coronavirus/tanyajawabseputarcoronavirus?gclid=CjwKCAjwsqKBhBjEiwAVaQ9a_xiXAjv2A21QEeggKT3T8W3R3493_eFKkU7H3QxNxf7NnEXoBxoCDTAQAvD_BwE#bagaimanacoronavirusmenyebar
- Isroi. (2008). *Presentasi Efektif dengan MS Power Point*. Tersedia di <http://isroi.com/2008/04/03/presentasi-efektif-dengan-ms-powerpoint/>. Diakses pada tanggal 23 Desember 2011.
- Istifidah, Rahma. (2015). “*Dampak Penggunaan Handphone Terhadap Perilaku Peserta Didik Ndi SMA PIRI Kecamatan Jati Agung*”.Lampung Selatan: UIN Raden Intan.
- Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) Online. Diakses melalui <http://kbbi.web.id>
- Kusumarini, Aisyah. (2020). *Implikasi media Pembelajaran E-learning Terhadap Pembelajaran Jarak Jauh*. Jakarta: UNJ
- Larasati, Cindy. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Poster Untuk Meningkatkan Kemampuan Siswa Terhadap Bencana Gempa Bumi di SMP Negeri 3 Gantiwarno*. Surakarta: Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Miarso, Yusufhadi. (2005). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Grup.
- Miarso, Yusufhadi. 2009. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Mulyatiningsih, Endang. (2011). *Metodologi Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Musfiqon. 2012. *Pengembangan Media Dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Nurdin. 2007. *Model Pembelajaran Matematika Yang Menumbuhkan Kemampuan Metakognitif Untuk Menguasai Bahan Ajar*. Surabaya: PPs UNESA.
- Nursalam. (2008). *Pendidikan dalam Keperawatan*. Jakarta: Salemba Medika.

- Parwati, A. Rani, *Pergeseran Peran Guru dari Pembelajaran Tradisional ke Pembelajaran Modern*, <http://ariraniparwati.blogspot.com/2013/03/pergeseran-peran-gurudari-pembelajaran.html>
- Permana, Anggi. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Sistem Pengapian Berbasis Komputer di SMK Ma'arif Salam*. Magelang: UNJ
- Purwanti, Lusi. (2020). *Analisis Penggunaan Media Power Point dalam Pembelajaran Jarak Jauh pada Materi Animalia Kelas VIII*. Kudus: Universitas Ahmad Dahlan
- Rahma, Afifah. (2015). *Pengaruh Penggunaan Smartphone Terhadap Aktifitas Kehidupan Siswa*. Jurnal Online Mahasiswa FISIP UNRI. Vol. 2 No. 2. Pekanbaru: Lembaga Penelitian
- Rahmawan, Ditto. (2016). *Pengembangan Game Edukatif Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Akuntansi di Kelas XI IPS SMA Negeri 1 Imogiri*. Yogyakarta: UNY
- Ramdhani, Muhammad Alif. (2014). *Perbandingan Strategi Pembelajaran Teacher Centered Learning Dengan Student Centered Learning Terhadap Hasil Belajar Pada Mata Pelajaran Tarik Siswa Kelas Viii Smp Muhammadiyah 4*. Surakarta: Universitas Muhammadiyah Surakarta
- Retnawati, Heri. 2016. *Analisis Kuantitatif Instrumen Penelitian (Panduan Peneliti, Mahasiswa, Dan Psikometrian)*. Yogyakarta: Parama Publishing.
- Riyadi, Andrian. (2020). *Pengembangan Modul Pembelajaran Teknik Gambar Manufaktur di SMK Negeri 3 Yogyakarta*. Abstrak Hasil Penelitian UNY. Yogyakarta: Lembaga Penelitian.
- Rusman. (2015). *Pembelajaran berbasis teknologi informasi dan komunikasi*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Sagala, Syaiful. (2011), *Konsep dan Makna Pembelajaran*, Bandung: Alfabeta
- Salamah, Wiladatus. (2020). *Deskripsi Penggunaan Aplikasi Google Classroom dalam Proses Pembelajaran*. Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan. Vol.4 (3) pp. 533-538. Semarang : Universitas PGRI
- Sanaky AH, Hujair (2009). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Safiria Insania Press.
- Sanjaya,W. (2012). *Media komunikasi pembelajaran*. Jakarta: PT Fajar Interpratama Mandiri.
- Sato, G. Takshi, and N. Sugiarto Hartanto. 2003. "Menggambar Mesin Menurut

Standar ISO.”

Septiani, Eka. (2018). *Pemanfaatan E-Learning dalam pembelajaran bahasa dan sastra Indonesia*. Semarang: Universitas Indraprasta PGRI

Setyosari, H. Punaji. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan Dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana.

Siregar, Muhammad Ridha. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis E-Learning Menggunakan Schoology Pada Mata Pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika Siswa Kelas X Teknik Instalasi Tenaga Listrik (TITL) SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan. Abstrak Hasil Penelitian UNIMED*. Medan: Lembaga Penelitian.

Slamet riyadi, Heri. (2020). *Google Classroom Application to Improve Student Learning Activity*. Surakarta: Universitas Sebelas Maret

Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian & Pengembangan (Research and Development)*. Bandung: Alfabeta

Suharsimi Arikunto. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.

Suryani, Nunuk, Achmad Setiawan, and Aditin Putria. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif Dan Pengembangannya*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Susanto, Heri, and Helmi Akmal. (2019). *MEDIA PEMBELAJARAN SEJARAH ERA TEKNOLOGI INFORMASI*. Banjarmasin: FIP Universitas Lambung Mangkurat.

Susilana, Rudi, and Cepi Riyana. (2009). *MEDIA PEMBELAJARAN: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, Dan Penilaian*. Bandung: CV WACANA PRIMA.

Susilana, Rudi, and Cepi Riyana. 2009. *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, Dan Penilaian*. Bandung: CV Wacana Prima.

Sutanto, L. Tjokro. (2009). *Presentasi yang Mencekam*. Jakarta: Elex Media Komputindo.

Sutarti, Tatik dan Edi Irawan. (2017). *Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian*

Pengembangan. Yogyakarta: Deepublish.

Triyas, Nova. (2016). *Pengembangan Modul Teknologi Mekanik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas X Teknik Pemesinan Smk Negeri 3 Buduran Sidoarjo*. JPTM. Vol. 5 (2) UNISA. Surabaya: Lembaga Penelitian.

Widiastuti, Asih. 2021. "Penggunaan Media Pembelajaran Video Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Prestasi Belajar Siswa Pada Materi Bioteknologi." 1: 41–50. <https://jurnalp4i.com>.

Yanin, Victor. 2020. "ISpring Suite." https://en.wikipedia.org/wiki/ISpring_Suite (April 22, 2021).



THE
Character Building
UNIVERSITY