

ABSTRACT

WINA ROMADONA. Pengembangan Media Pembelajaran LUSI (Ludo Literasi) Tema 7 Subtema 1 Kelas IV SDN 115479 Aek Tapa T.A 2021/2022. Skripsi. Medan: Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Medan, Juli 2022.

This research is motivated by the monotonous teaching techniques of teachers and the lack of learning media which causes students to be bored in learning because of the lack of innovation, creativity, and strategies in using and developing learning media. Teachers also tend to use textbooks and surrounding objects. This study aims to: determine the feasibility, practicality and effectiveness of the use of learning media LUSI (Ludo Literasi) in Theme 7 Sub-theme 1 class IV SDN 115479 Aek Tapa. This research is a research and development (Research and Development) using the AADIE model (Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation). The instruments used are observation, interviews, validation questionnaires and tests. The results obtained on the development of LUSI learning media (Ludo Literasi) showed that the feasibility through media expert validation obtained a score of 95% which was included in the "Very Eligible" category, the results of the assessment by the Material Expert Validator stage I obtained a score of 74.6% with the category "Eligible" and must be revised according to suggestions then the Phase II Material Expert assessment obtained a score of 93% with the "Very Eligible" category. With regard to the practicality of using learning media, a score of 90% was obtained in the "Very Practical" category. While the effectiveness shows that the results of the pre-test are the number of students who complete the pre-test as many as 9 people with a percentage of 47.36%. while the post-test students who completed as many as 17 people or about 89.47%. From the results of the study, it was concluded that the product developed was a LUSI (Ludo Literasi) learning media with a very feasible, very practical and effective category for use in learning in elementary schools, especially in learning theme 7 sub-theme 1 Class IV SDN 115479 Aek Tapa.

Keywords: Development, Learning Media, LUSI (Ludo Literacy)

ABSTRAK

WINA ROMADONA. Pengembangan Media Pembelajaran LUSI (Ludo Literasi) Tema 7 Subtema 1 Kelas IV SDN 115479 Aek Tapa T.A 2021/2022. Skripsi. Medan: Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Medan, Juli 2022.

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh teknik mengajar guru yang monoton dan kurangnya media pembelajaran yang mengakibatkan siswa bosan dalam belajar karena kurangnya inovasi, kreativitas, dan strategi dalam menggunakan serta mengembangkan media pembelajaran. Guru juga cenderung menggunakan buku teks dan benda-benda sekita. Penelitian ini bertujuan untuk: mengetahui kelayakan, kepraktisan dan keefektifan penggunaan media pembelajaran LUSI (Ludo Literasi) pada Tema 7 Subtema 1 kelas IV SDN 115479 Aek Tapa. Penelitian ini merupakan penelitian dan pengembangan (Research and Development) dengan menggunakan model AADIE (Analysis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation). Instrumen yang digunakan adalah observasi, wawancara, angket validasi dan tes. Hasil penelitian yang diperoleh pada pengembangan media pembelajaran LUSI (Ludo Literasi) menunjukkan bahwa kelayakan melalui validasi ahli media memperoleh skor 95% yang termasuk kedalam kategori "Sangat Layak", hasil penilaian oleh Validator Ahli Materi tahap I diperoleh skor 74,6% dengan kategori "Layak" dan harus direvisi sesuai saran kemudian penilaian Ahli Materi tahap II diperoleh skor 93% dengan kategori "Sangat Layak". Berkaitan dengan kepraktisan penggunaan media pembelajaran diperoleh skor 90% dengan kategori "Sangat Praktis". Sedangkan keefektifan menunjukkan bahwa hasil uji coba pre-test yaitu jumlah siswa yang tuntas sebanyak 9 orang pada pre-test dengan persentase 47,36%. sedangkan pada post-test siswa yang tuntas sebanyak 17 orang atau sekitar 89,47%. Dari hasil penelitian, disimpulkan bahwa produk yang dikembangkan merupakan media pembelajaran LUSI (Ludo Literasi) dengan kategori sangat layak, sangat praktis dan efektif untuk digunakan dalam pembelajran di SD khususnya pada pembelajaran tema 7 subtema 1 Kelas IV SDN 115479 Aek Tapa.

Kata kunci : Pengembangan, Media Pembelajaran, LUSI (Ludo Literasi)