

ABSTRACT

Umm Sitta Anjani Lubis. NIM 1183311051. "Development of Pair Card Media (KAPAS) With Make A Match Model for Class V Students Theme 7 Sub-theme 2 At SDN No 105437 Bailang Kab. Serdang Bedagai T.A 2021/2022." Thesis. Elementary School Teacher Education Study Program. Faculty of Science Education. Medan State University 2022.

The problem in this study is that students are not actively involved in learning and there are some students who still have difficulty understanding the material presented by the teacher. So that with this research students will be more enthusiastic in the learning process. This study aims to: determine the feasibility, practicality, and effectiveness of the use of partner card learning media (KAPAS) with the make a match model on theme 7 sub-theme 2 in class V SD Negeri 105437 Bailang Kab. Serdang Bedagai. The type of research used in this research is research and development or what is called Research and Development (R&D) with the ADDIE research model from Robert Maribe Branch. This research method is a research method used to produce certain products, and to test the validity, effectiveness, and practicality of the products developed. Research and development is a process/method used to validate and develop products. The subjects of this study were fifth grade students at SDN 105437 Bailang Kab. Serdang Bedagai, at the time of the field trial, the research subjects were 20 students. The research instrument used in data collection used by researchers is using interviews, documentation and validation questionnaires and tests. The results obtained in this study in terms of feasibility obtained 'Very Eligible' results with media validation obtaining an average score of 3.65 ranging from 3.21 ranging from > 3.10 to 4.00. Material validation obtained an average score of > 3.10 to 4.00. In terms of practicality, it is stated as practical with an average score of 3.46 ranging from > 3.10 to 4.00. And in terms of effectiveness declared effective with a percentage value of 36.5% an increase in student learning outcomes that is 80%.

Keywords: Pair Card Development, Make A Match.

ABSTRAK

Ummu Sitta Anjani Lubis. NIM 1183311051. “Pengembangan Media Kartu Pasangan (KAPAS) Dengan Model *Make A Match* Pada Siswa Kelas V Tema 7 Subtema 2 Di SDN No 105437 Bahilang Kab. Serdang Bedagai T.A 2021/2022.” Skripsi. Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Negeri Medan 2022.

Masalah dalam penelitian ini adalah siswa kurang terlibat aktif didalam pembelajaran dan terdapat beberapa siswa yang masih sulit memahami materi yang disampaikan oleh guru. Sehingga dengan adanya penelitian ini siswa akan menjadi lebih semangat dalam proses pembelajaran. Penelitian ini bertujuan untuk: mengetahui kelayakan, kepraktisan, dan keefektifan penggunaan media media pembelajaran kartu pasangan (KAPAS) dengan model *make a match* pada tema 7 subtema 2 dikelas V SD Negeri 105437 Bahilang Kab. Serdang Bedagai. Jenis Penelitian yang digunakan dalam penelitian adalah penelitian dan pengembangan atau yang disebut *Research and Development (R&D)* dengan model penelitian ADDIE dari *Robert Maribe Branch*. Metode penelitian ini merupakan metode penelitian yang digunakan untuk menghasilkan produk tertentu , dan menguji kevalidan, keefektifan, dan kepraktisan produk yang dikembangkan. Penelitian dan pengembangan merupakan proses/metode yang digunakan untuk memvalidasi dan mengembangkan produk. Subjek penelitian ini adalah siswa kelas V SDN 105437 Bahilang Kab. Serdang Bedagai, pada saat uji coba lapangan subjek penelitian sebanyak 20 orang siswa. Instrumen penelitian yang digunakan dalam pengumpulan data yang digunakan peneliti yaitu menggunakan wawancara, dokumentasi dan angket validasi dan tes. Hasil penelitian yang diperoleh pada penelitian ini dari segi kelayakan memperoleh hasil ‘Sangat Layak’ dengan validasi media memperoleh rata-rata skor 3,65 direntang 3,21 direntang > 3,10 s/d 4.00. Validasi materi memperoleh rata-rata skor > 3,10 s/d 4.00. Dari segi kepraktisan dinyatakan praktis dengan skor rata-rata 3,46 direntang > 3,10 s/d 4.00. Dan dari segi keefektifan dinyatakan efektif dengan presentase nilai 36,5% peningkatan hasil belajar siswa yaitu 80%.

Kata Kunci : Pengembangan Kartu Pasangan, *Make A Match*.