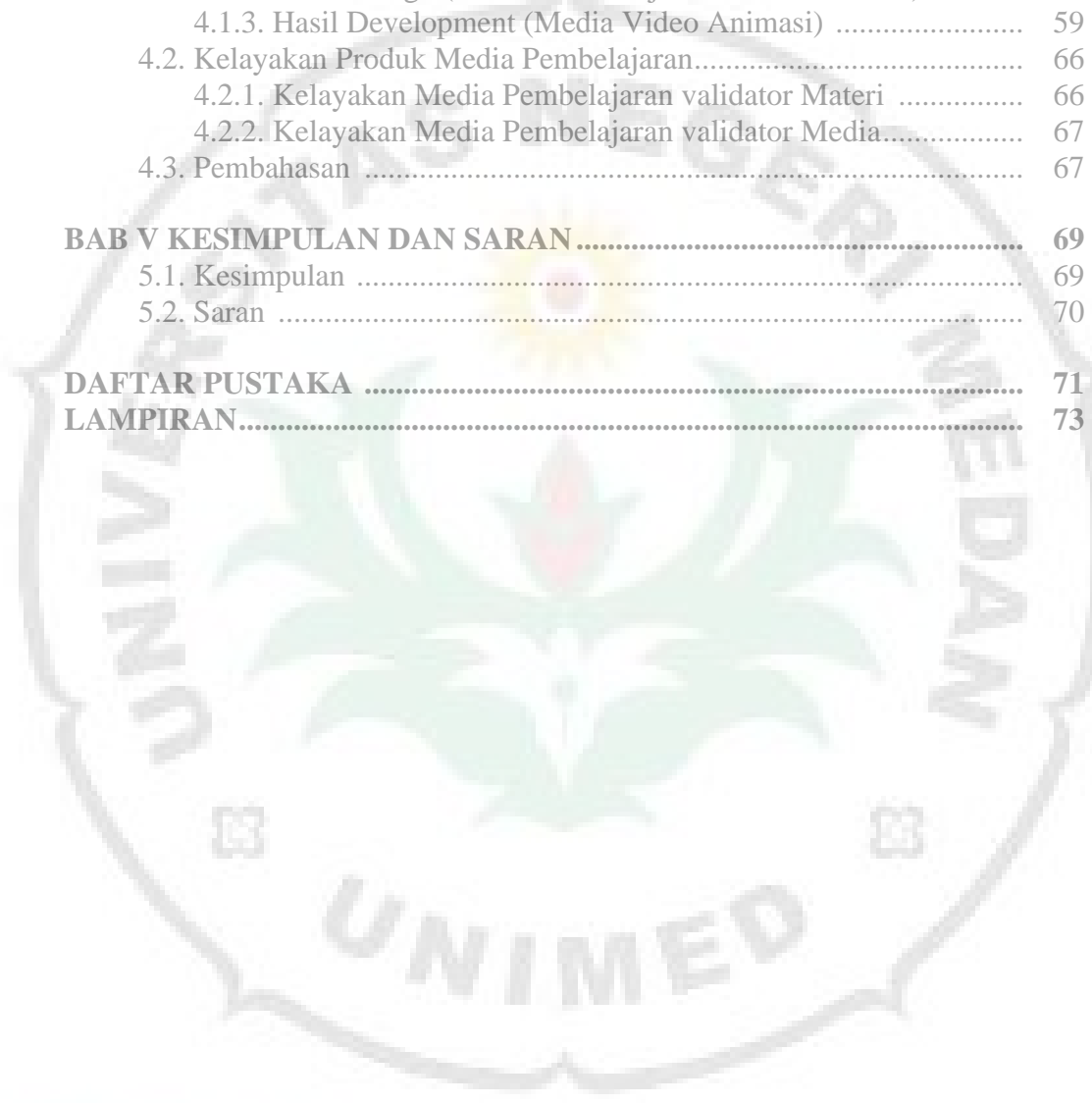


## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>i</b>
<b>ABSTRACK</b> .....	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>ix</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	4
1.3. Batasan Masalah .....	4
1.4. Rumusan Masalah .....	5
1.5. Tujuan Pengembangan Produk .....	5
1.6. Manfaat Pengembangan Produk .....	5
1.7. Spesifikasi Produk Yang Diharapkan .....	6
1.8. Pentingnya Pengembangan .....	6
1.9. Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan .....	7
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>8</b>
2.1. Kajian Teori .....	8
2.1.1. Media Pembelajaran Video Animasi .....	8
2.1.2. Roti Manis .....	11
2.2. Kajian Produk yang Dikembangkan Adalah Media Pembelajaran Video Animasi .....	35
2.3. Model Pengembangan Produk Model ADDIE.....	35
2.4. Penelitian Relevan .....	37
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b> .....	<b>39</b>
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian.....	39
3.2. Sasaran Produk yang Dihasilkan .....	39
3.2.1. Subjek Penelitian .....	39
3.3. Metode Pengembangan Produk .....	39
3.3.1. Teknik Pengembangan .....	39
3.3.2. Alat- dan bahan .....	51
3.3.3. Tahap Pengembangan.....	51
3.3.4. Teknik Pengumpulan Data .....	52
3.3.5. Instrumen Penelitian .....	52
3.3.6. Teknik Analisis Data .....	53
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b> .....	<b>55</b>
4.1. Hasil Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi .....	55
4.1.1. Hasil Analysis (Analisis Kebutuhan) .....	55

4.1.2. Hasil Design (Media Pembelajaran Video Animasi) .....	58
4.1.3. Hasil Development (Media Video Animasi) .....	59
4.2. Kelayakan Produk Media Pembelajaran.....	66
4.2.1. Kelayakan Media Pembelajaran validator Materi .....	66
4.2.2. Kelayakan Media Pembelajaran validator Media.....	67
4.3. Pembahasan .....	67
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>69</b>
5.1. Kesimpulan .....	69
5.2. Saran .....	70
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>71</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>73</b>



THE  
*Character Building*  
 UNIVERSITY