

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah	4
1.3. Batasan Masalah.....	5
1.4. Rumusan Masalah	6
1.5. Tujuan Penelitian.....	6
1.6. Manfaat Penelitian.....	6
1.7. Spesifikasi Produk yang Diharapkan.....	7
1.8. Pentingnya Pengembangan.....	8
1.9. Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	10
2.1. Kerangka Teoritis	10
2.1.1. Media Interaktif Aplikasi <i>Adobe Flash CS6</i>	10
A. Media	10
B. Manfaat Media Dalam Pembelajaran	11

C.	Klasifikasi Media.....	12
D.	Media Interaktif	13
E.	<i>Adobe Flash CS6</i>	14
F.	Kelebihan dan Kekurangan <i>Adobe Flash CS6</i>	17
2.1.2.	Pengetahuan Pemangkasan Rambut Teknik Graduasi.....	18
A.	Pengertian Pemangkasan Rambut Graduasi	18
B.	Tujuan Pemangkasan Rambut Teknik Graduasi.....	19
C.	Teknik Pemangkasan Rambut Graduasi	20
D.	Sudut Proyeksi Pemangkasan Rambut Teknik Graduasi.....	23
E.	Teknik Pemangkasan Graduasi Paralel dengan Garis Pangkasan Diagonal Kebelakang (Diagonal Min)	24
2.2.	Kajian Produk.....	30
2.3.	Model Pengembangan Produk Yang Digunakan	31
BAB III METODE PENELITIAN		33
3.1.	Tempat dan Waktu Penelitian	33
3.2.	Sasaran Produk Yang Dihasilkan.....	33
3.3.	Metode Pengembangan Produk.....	33
3.1.1.	Teknik Pengembangan	33
3.1.2.	Prosedur Pengembangan	34
3.4.	Teknik Pengumpulan Data.....	41
3.5.	Teknik Analisis Data.....	46
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		48
4.1.	Hasil Pengembangan Produk.....	48
4.1.1.	<i>Analyze</i> (analisis)	48

4.1.2.	<i>Design</i> (perencanaan).....	49
4.1.3.	<i>Development</i> (pengembangan).....	50
4.1.3.2.	Revisi Produk Awal	53
4.1.3.3.	Deskripsi Pengembangan Produk	55
4.2.	Kelayakan Produk	59
4.3.	Pembahasan	64
4.3.1.	Hasil Analisis Kualitas Materi	64
4.3.2.	Hasil Analisis Kualitas Media.....	66
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN		70
5.1.	Kesimpulan.....	70
5.2.	Implikasi.....	71
5.3.	Saran.....	71
DAFTAR PUSTAKA		73
LAMPIRAN.....		76

THE
Character Building
 UNIVERSITY