

ABSTRAK

Rifa Faradhiba Siregar : Pengembangan Media Adobe Flash CS 6 Pada Materi Perawatan Wajah Teknologi Kelas XII SMK AKP Galang. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan, 2021

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui kelayakan media pembelajaran *Adobe Flash CS 6* pada materi perawatan wajah teknologi, kelas XII SMK Awal Karya Pembangunan (AKP) Galang. Jenis penelitian yang digunakan adalah metode pengembangan *Research and Deveopment (R&D)*. Dalam penelitian, objek dari penelitian ini adalah media pembelajaran *Adobe Flash CS 6* pada materi perawatan wajah teknologi. Sedangkan yang menjadi subjek penelitian adalah 3 orang ahli materi dan 3 orang ahli media.

Hasil pengembangan media pembelajaran *Adobe Flash CS 6* menunjukkan bahwa hasil validasi oleh ahli materi I, II, dan III yang mendapat rata-rata skor 97,28%. Kemudian, pada hasil validasi oleh ahli media I, II, dan III mendapatkan skor rata-rata sebesar 89,58%. Berdasarkan perolehan tersebut, dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran layak, dan dapat diterapkan pada kegiatan belajar mengajar SMK Awal Karya Pembangunan (AKP) Galang.

Kata Kunci: Penelitian dan Pengembangan, *Adobe Flash CS 6*, Perawatan Wajah Teknologi

THE
Character Building
UNIVERSITY

ABSTRACT

Rifa Faradhiba Siregar : *Development of Adobe Flash CS 6 Media in Technology Facial Treatment in Twelfth Grade SMK AKP Galang. Essay. Faculty of Engineering, Medan State University. 2021*

The purpose of this research was to determine the feasibility of Adobe Flash CS 6 learning media on technology facial treatment, in twelfth grade SMK Awal Karya Pembangunan (AKP) Galang. The type of research used is the Research and Development (R&D) development method. In the research, the object of this research is the Adobe Flash CS 6 learning media on technology facial treatment. Meanwhile, the research subjects were 3 material experts and 3 media experts.

The results of the development of Adobe Flash CS 6 learning media show that the validation results by material experts I, II, and III get an average score of 97.28%. Then, the results of the validation by media experts I, II, and III got an average score of 89.58%. Based on these acquisitions, it can be concluded that the learning media is feasible, and can be applied to teaching and learning activities at SMK Awal Karya Pembangunan (AKP) Galang.

Keyword: Research and Development, Adobe Flash CS 6, Technology Facial Treatment

THE
Character Building
UNIVERSITY