

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1	Keunggulan dan Kekurangan Media <i>Swish Max</i>	17
Tabel 3.1	Kisi-Kisi Angket Kebutuhan Siswa	47
Tabel 3.2	Kisi-Kisi Angket Kebutuhan Guru	49
Tabel 3.3	Kisi-Kisi Instrumen Tentang Kualitas Materi Oleh Ahli Materi	51
Tabel 3.4	Kisi-Kisi Instrumen Tentang Kualitas Media Oleh Ahli Media	53
Tabel 3.5	Kisi-Kisi Instrumen Uji Coba Kelayakan Media Pada Siswa.....	56
Tabel 3.6	Interpretasi Kelayakan <i>Coursware</i> Media	59
Tabel 4.1	Hasil Analisis Kebutuhan Siswa.....	60
Tabel 4.2	Hasil Analisis Kebutuhan Guru	65
Tabel 4.3	Data Hasil Revisi Pada Ahli Media I dan Ahli Media II.....	75
Tabel 4.4	Hasil Validasi Oleh Ahli Materi Aspek Panduan dan Informasi.....	78
Tabel 4.5	Hasil Validasi Oleh Ahli Materi Aspek Konten/Materi Media.....	79
Tabel 4.6	Hasil Validasi Oleh Ahli Materi Aspek Evaluasi.....	80
Tabel 4.7	Hasil Validasi Oleh Ahli Media Aspek Panduan dan Informasi.....	82
Tabel 4.8	Hasil Validasi Oleh Ahli Media Aspek Operasional Media.....	83
Tabel 4.9	Hasil Validasi Oleh Ahli Media Aspek Sistematika Media	85
Tabel 4.10	Hasil Validasi Oleh Ahli Media Aspek Estetika Media	86
Tabel 4.11	Hasil Validasi Oleh Ahli Media Aspek Kualitas Narasi dan Audio.....	88
Tabel 4.12	Hasil Validasi Oleh Ahli Media Aspek Kualitas Video dan Animasi.....	89
Tabel 4.13	Hasil Validasi Oleh Ahli Media Aspek Prinsip Reka bentuk Media	90
Tabel 4.14	Skor Penilaian Uji Coba Kelompok Kecil pada Media Pembelajaran <i>Swish Max</i> pada Materi Metode Pengurutan Kulit Kepala dan Rambut di Kelas X SMK Negeri 1 Lubuk Pakam.....	92

Tabel 4.15	Skor Penilaian Uji Coba Kelompok Sedang pada Media Pembelajaran <i>Swish Max</i> pada Materi Metode Pengurutan Kulit Kepala dan Rambut di Kelas X SMK Negeri 1 Lubuk Pakam....	95
Tabel 4.16	Skor Penilaian Uji Coba Kelompok Besar pada Media Pembelajaran <i>Swish Max</i> pada Materi Metode Pengurutan Kulit Kepala dan Rambut di Kelas X SMK Negeri 1 Lubuk Pakam.....	98
Tabel 4.17	Hasil Validasi Keseluruhan Aspek Oleh Ahli Materi.....	101
Tabel 4.18	Hasil Validasi Keseluruhan Aspek Oleh Ahli Media.....	102
Tabel 4.19	Rata-Rata Hasil Penilaian Terhadap Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan <i>Swish Max</i> pada Materi Metode Pengurutan Kulit Kepala dan Rambut.....	104
Tabel 4.20	Analisis Data Uji Kelayakan Pada Siswa	105
Tabel 4.21	Analisis Data Uji Kelayakan Pada Guru	107

