

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan data hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Hasil validasi uji coba preorangan, uji coba kelompok kecil dan uji coba lapangan terbatas terhadap media pembelajaran 3D Dikembangkan dan dinilai sangat layak.
2. Hasil uji efektivitas penggunaan media pembelajaran 3D pada siswa kelas X Multimedia SMKN 9 Medan pada mata pelajaran pada kelas yang kegiatan belajar mengajar menggunakan media pembelajaran 3D tersebut.
3. Kelayakan Media pembelajaran 3D ini telah dinyatakan memenuhi persyaratan dan nilai 4,6 (sangat Layak) dari ahli media dan nilai 4,3 (Sangat Layak) dari ahli materi.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan hasil penelitian, pembahasan dan kesimpulan diatas, maka saran yang dapat diberikan oleh peneliti ini adalah:

1. Kebanyakan menggunakan media pembelajaran berupa modul dan juga PPT. Guru didorong untuk mulai mengembangkan perangkat pembelajaran interaktif yang disesuaikan dengan kebutuhan mereka. kebutuhan siswa. Mengingat saat ini waktu belajar dalam kegiatan pembelajaran tatap muka sangat terbatas.
2. Lebih banyak sampel dan kondisi yang lebih baik perlu dilakukan lebih lanjut tidak sedang dalam keadaan pandemi seperti saat penelitian ini dilakukan