

## DAFTAR PUSTAKA

- AH Sanaky, H. 2013. *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaban Dipantara.
- Alim Sumarno. 2012. *Perbedaan Penelitian dan Pengembangan*. <http://blog.elearning.unesa.ac.id/alim-sumarno/perbedaan-penelitian-dan-pengembangan>. Diakses tanggal 16 Juni 2021.
- Arif S. Sadiman, dkk. 2011. *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. 2002. *Media Pembelajaran*, edisi 1. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Branch, R. M. 2009. *Instructional Design-The ADDIE Approach*. New York: Springer.
- Cecep Kustandi dan Bambang Sutjipto. 2011. *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Cecep Kustandi dan Babang Sutjipto. 2013. *Media Pembelajaran: Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Darmawan , Deni. 2012. *Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Dewi Nur Farida, 2011. *Pengembangan Media Mobile Learning untuk Pelajaran Fisika SMP Kelas VII Semester Ganjil*. Skripsi
- Daryanto, 2010. *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*, Yogyakarta: Gava Media.
- Endang Mulyatiningsih. 2012 *Metodologi Penelitian Terapan*. Yogyakarta: Alfabeta.
- Hamalik, Oemar. 2011. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta. PT Bumi Aksara.

- Ikhwanul Zaeni. 2013. Pengembangan Mobile Learning sebagai Media Pembelajaran Biologi Siswa Kelas X SMA Negeri 2 Batu pada Materi Daur Biogeokimia. Skripsi
- Istiyanto, J. E. 2013. Pemrograman Smartphone Menggunakan SDK Android dan Hacking Android. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Komputer, Wahana. 2014. *Mobile App Development With PhoneGap*, Andi Publisher, Indonesia.
- Lee, Wei-Meng. 2011. *Begining Android Application Development*. Indianapolis: Wiley Publishing, Inc.
- Preece, Jennifer., Rogers, Yvonne., & Sharp, Helen. 2002. *Interaction Design: Beyond human-computer interaction*. New York: John Willey & Sons.
- Pressman, Roger S. 2010. *Software Engineering A Practitioner's Approach Seventh Edition*. New York: Mc Graw Hill Higer Education.
- Rohmi Julia Purbasari. 2013. Pengembangan Aplikasi Android sebagai Media Pembelajaran Matematika pada Materi Dimensi Tiga untuk Siswa SMA Kelas X. Skripsi
- Sukiman. 2012. Pengembangan Media Pembelajaran. Yogyakarta: Pedagogia.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2009. Metode Penelitian Pendidikan. Bandung : Remaja Rosdakarya
- Wikipedia, 2021. *Wikipedia*. [Online] Available at: [https://id.wikipedia.org/wiki/Android\\_\(sistem\\_operasi\)](https://id.wikipedia.org/wiki/Android_(sistem_operasi)). Diakses tanggal 16 Juni 2021
- Zulkardi. 2002. *Developing a Learning Environment on Realistic Mathematics Education for Indonesian Students Teachers*. Thesis. University of Twente. Enschede: Printpartners Ipskamp.