

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Hasil penelitian dan pengembangan video animasi ini memiliki kesimpulan sebagai berikut:

1. Produk yang dihasilkan dalam penelitian ini adalah video animasi pada pembelajaran matematika materi mengenal bangun datar sederhana.
2. Hasil uji coba dalam penelitian ini dilakukan melalui tanggapan guru bernama Rudhiyah dimana perolehan skor diperoleh 132 dengan persentase 88% dan kategori valid. Dan menurut beliau, video animasi yang disajikan menarik. Kemudian oleh ahli media, Sugianto, M.Ag diperoleh skor 138 dengan persentase 92% dan kategori valid. Kemudian oleh ahli materi, Drs. Daitin Tarigan, M.Pd diperoleh skor 133 dengan persentase 88,67% dengan kategori valid. Kemudian untuk hasil keseluruhan diperoleh skor 385 dengan persentase 85,56% artinya pada uji coba produk video animasi sudah dalam kategori valid.
3. Dari hasil perhitungan data belajar dengan media video animasi diatas diperoleh $t_{hitung} = 5,70$ Dari daftar distribusi t dengan menggunakan peluang $1-\alpha = 0,95$ dengan dk $n-1 (15-1) = 14$ diperoleh harga $t_{tabel} = 2,02$. Sehingga diperoleh $t_{hitung} > t_{tabel}$, dengan demikian hipotesis menyatakan “Terdapat perbedaan hasil tes sebelum dan sesudah menggunakan media pembelajaran video animasi papan berpaku”.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas maka peneliti menyarankan :

1. Kepada guru kelas agar lebih memperhatikan dan mempersiapkan kegiatan belajar serta penggunaan media berbasis teknologi untuk menyampaikan pembelajaran.
2. Kepada siswa agar lebih meningkatkan hasil belajarnya dengan terus belajar dan bertanya kepada guru terhadap hal yang tidak dipahami.
3. Bagi Kepala Sekolah hendaknya mensosialisasikan kepada guru tata cara pembuatan media video agar dapat memberikan kontribusi pada pembelajaran.
4. Peneliti selanjutnya disarankan untuk meneliti dengan memperluas penggunaan media video animasi.