

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan data hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS6 pada Pembelajaran Instalasi Motor Listrik di SMK Swasta Dwiwarna Medan menggunakan metode penelitian *Research and Development (R&D)* Adapun langkah-langkah pada tahapan penelitian model analisis (*analyse*) desain (*design*), pengembangan (*Development*), implementasi (*implementation*) dan evaluasi (*evaluation*) Tetapi tahap implementasi dan evaluasi tidak dilakukan karena keterbatasan waktu dan pada tahap pengembangan (*develop*), tujuan penelitian telah tercapai dimana media pembelajaran yang dikembangkan telah diketahui sejauh mana kelayakannya untuk diterapkan dalam proses pembelajaran. Hal ini sesuai dengan tujuan penelitian yaitu untuk mengetahui proses Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS6 pada Pembelajaran Instalasi Motor Listrik di SMK Swasta Dwiwarna Medan. Untuk Kelayakan Produk diukur berdasarkan Hasil data validasi yang diisi oleh ahli media dan ahli materi sebagai Validator, maka media pembelajaran ini dinyatakan memenuhi persyaratan dan layak digunakan sebagai pembelajaran dibuktikan dengan nilai skor 4,64 (**Sangat Layak**) dari ahli media dan skor 4,4 (**Sangat Layak**) dari ahli materi.

5.2 Implikasi

Berdasarkan hasil penelitian tersebut dapat dikemukakan implikasi secara teoritis dan praktis sebagai berikut:

1. Implikasi Teoritis

- a. Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS6 pada Pembelajaran Instalasi Motor Listrik di SMK Swasta Dwiwarna Medan dapat menumbuhkan minat dan motivasi belajar siswa. Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS6 pada Pembelajaran Instalasi Motor Listrik sangat layak digunakan dalam pembelajaran setelah dilakukan uji kelayakan oleh Ahli Media dan Ahli Materi.
- b. Media pembelajaran mempunyai pengaruh terhadap minat dan motivasi belajar. Diharapkan guru dapat menumbuhkan motivasi belajar pada diri siswa dengan menggunakan media pembelajaran yang baik dengan berbagai cara sesuai dengan kemampuan guru dan menarik bagi siswa.

2. Implikasi Praktis

Hasil penelitian ini digunakan sebagai masukan bagi guru dan calon guru. Membenahi diri sehubungan dengan pengajaran yang telah dilakukan dan prestasi belajar siswa yang telah dicapai dengan memperhatikan penggunaan media pembelajaran yang tepat untuk meningkatkan motivasi dan minat siswa terhadap pembelajaran Instalasi Motor Listrik.

5.3 Saran

Berdasarkan hasil penelitian, pembahasan dan kesimpulan di atas, maka saran yang dapat diberikan pada penelitian ini adalah :

1. Pembelajaran yang dilakukan Guru di sekolah hendaknya memanfaatkan fasilitas di sekolah dan menggunakan media pembelajaran untuk meningkatkan pemahaman siswa dan motivasi belajar siswa.
2. Pembelajaran yang dilakukan Guru disekolah harus mengembangkan kreativitasnya dalam mengembangkan media pembelajaran untuk peserta didik dan lebih memanfaatkan media pembelajaran dalam kegiatan belajar mengajar namun peserta didik tetap dipantau dalam proses pembelajarannya.
3. Pembelajaran menggunakan media perlu dikembangkan dalam cakupan yang lebih luas, tidak hanya pada sistem aplikasi berbasis *Adobe Flash CS6* saja, *tetapi* Hal ini bertujuan agar semua peserta didik dapat menggunakan aplikasi pembelajaran Multimedia tanpa ada kendala.