

DAFTAR GAMBAR

	halaman
Gambar 2.1 Fungsi Media Dalam Proses Pembelajaran.....	11
Gambar 2.2 Langkah-Langkah Merender Objek Virtual.....	20
Gambar 2.3 Kerangka Berpikir	24
Gambar 2.4 <i>Splash Screen</i> dan Logo PTIK	25
Gambar 2.5 Tampilan Menu Utama	26
Gambar 2.6 Tampilan Soal.....	26
Gambar 3.1 Model <i>Waterfall</i>	29
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i>	31
Gambar 3.3 <i>Use Case Diagram</i>	32
Gambar 3.4 Tahap Penelitian R&D	33
Gambar 4.1 Tampilan Menu Utama	46
Gambar 4.2 Tampilan Menu AR	47
Gambar 4.3 Tampilan AR 3D	47
Gambar 4.4 Tampilan Menu AR Video	48
Gambar 4.5 Tampilan AR Video.....	48
Gambar 4.6 Tampilan Menu Petunjuk	49
Gambar 4.7 Tampilan Menu Materi	49
Gambar 4.8 Tampilan Menu KI/KD.....	50
Gambar 4.9 Tampilan Materi	50
Gambar 4.10 Tampilan Menu Quis	51
Gambar 4.11 Tampilan Quis	51
Gambar 4.12 Tampilan Tentang	52
Gambar 4.13 Diagram perselisihan nilai pretest dan post test siswa	64