

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan, tujuan hasil dan pembahasan dalam penelitian pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis game edukasi quiz online kelas X RPL SMK Negeri 9 Medan yang telah diuraikan sebelumnya, disimpulkan beberapa hal seperti di bawah ini:

- 1) Produk media pembelajaran interaktif berbasis game edukasi quiz online yang dikembangkan dikategorikan sangat layak berdasarkan penilaian ahli media dan ahli materi/konten. Maka dari itu, media ini dapat digunakan dalam uji coba yang direncanakan dalam penelitian.
- 2) Hasil uji efektivitas penggunaan Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis game edukasi quiz online kelas X RPL SMK Negeri 9 Medan pada mata pelajaran Pemogroman Dasar menunjukkan penggunaan media pembelajaran interaktif berbasis game edukasi quiz memiliki pengaruh yang signifikan terhadap hasil belajar siswa pada kelas yang kegiatan belajar mengajar menggunakan media pembelajaran game edukasi quiz tersebut. Ini dapat dilihat dari nilai rata – rata hasil belajar siswa yang dibelajarkan menggunakan media tersebut lebih tinggi yaitu 83,13 dibandingkan dengan hasil belajar siswa yang dibelajarkan menggunakan power point 52,50 dari hasil pengolahan data diketahui.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian, pembahasan dan kesimpulan diatas, maka saran yang dapat diberikan oleh peneliti ini adalah:

1. Bagi sekolah dan guru RPL dapat menggunakan media pembelajaran media pembelajaran interaktif berbasis game edukasi quiz pada kompetensi pemograman dasar.
2. Bagi peneliti selanjutnya yang akan meggunakan media pembelajaran interaktif berbasis game edukasi quiz ini agar mendapatkan hasil yang lebih baik diharapkan mempersiapkan materi pembelajaran dengan baik dan mengelola kelas dengan baik.