

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN .....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
SURAT PERNYATAAN .....	iii
ABSTRAK .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR TABEL .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	x
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	5
1.3 Pembatasan Masalah .....	6
1.4 Rumusan Masalah .....	6
1.5 Tujuan Penelitian .....	6
1.6 Manfaat Penelitian .....	7
BAB II TINJUAN PUSTAKA .....	9
2.1.1 Kajian Teoritis .....	9
2.1.1.1 Hakikat Pembelajaran .....	9
2.1.1.2 Media Pembelajaran .....	11
2.1.1.3 Game Edukasi .....	15
2.1.1.4 Hakikat Pembelajaran Pemograman Dasar .....	21
2.1.2 Penelitian yang Relevan .....	32
2.1.3 Desain Produk .....	36
2.1.4 Kerangka Berfikir .....	38
2.1.5 Hipotesis .....	40

BAB III METODOLOGY PENELITIAN .....	41
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian .....	41
3.2 Subjek dan Objek Penelitian .....	41
3.3 Rancangan Produk .....	41
3.4 Metode Pengembangan Produk.....	50
3.4.1 Metode Pengembangan .....	50
3.4.2 Prosedur Penelitian Pengembangan .....	40
3.4.3 Sasaran Produk.....	53
3.5 Instrumen Penelitian.....	54
3.6 Teknik Pengumpulan Data .....	59
3.7 Teknik Analisis Data .....	60
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....	68
4.1 Deskripsi Pengembangan Produk .....	68
4.2 Uji Kelayakan Produk .....	79
4.3 Uji Coba Lapangan .....	86
4.4 Hasil Uji Keefektifan Produk .....	87
4.5 Pembahasan Hasil Penelitian .....	95
BAB V KESIMPULAN.....	100
5.1 Kesimpulan .....	100
5.2 Saran .....	102
DAFTAR PUSTAKA .....	103