

## ABSTRAK

**Ayu Sryulina: Pengembangan Media Pembelajaran *Autoplay* Pada Mata Pelajaran Pangkas Rambut Dasar Siswa Kelas XI SMK Negeri 1 Lubuk Pakam. Skripsi. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Medan. 2021**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui kelayakan dari Pengembangan Media Pembelajaran *Autoplay* Pada Materi Pangkas Rambut Oval yang mempergunakan metode penelitian *Research and Development*. Objek dalam penelitian ialah Pengembangan Media Pembelajaran menggunakan *Autoplay* Pada Mata Pelajaran Pangkas Rambut Dasar dengan Materi Pangkas Oval. Subjek dalam penelitian ini ialah validator yaitu 3 ahli materi, diantaranya ialah 2 Dosen Program Studi Pendidikan Tata Rias dan 1 guru bidang studi Pangkas Rambut Dasar di SMK Negeri 1 Lubuk Pakam, dan dan 3 ahli media yang merupakan Dosen dari Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.

Hasil dari validasi dalam penelitian pengembangan media *Autoplay* ialah hasil persentase untuk materi yaitu 91,9% mendapat kriteria “sangat baik” dan untuk hasil persentase media yaitu 94,3% mendapat kriteria “sangat baik” yang dapat membuktikan bahwa media pembelajaran *Autoplay* pada mata pelajaran pangkas rambut dasar dengan materi pangkas oval dikategorikan “sangat layak” untuk dipergunakan sebagai media pembelajaran.

**Kata Kunci: Pengembangan, Media, *Autoplay*, Pangkas, Oval.**



## ABSTRACT

**Ayu Sryulina: *Development of Autoplay Learning Media in Basic Barbering Subjects for Class XI Students of SMK Negeri 1 Lubuk Pakam. Negeri 1 Lubuk Pakam. Essay. Faculty of Engineering. Medan State University. 2021.***

This study aims to determine the feasibility of Autoplay learning Media on Oval trim material using Research and Development research methods. The object of the research is the development of instructional media using Autoplay on basic barbering subjects with Oval trim Material. The subjects in this study were validators, namely 3 material experts, including 2 lecturers of the Cosmetology Education Study Program and 1 teacher in the Basic Barbering Study at SMK Negeri 1 Lubuk Pakam, and 3 media experts who were lecturers from the Faculty of Engineering, Medan State University.

The results for the validation in Autoplay media development research are the percentage results for the material, namely 91.9% getting the "very good" criteria and for the media percentage results, namely 94.3% getting the "very good" criteria which can prove that the Autoplay learning media in subjects Basic haircuts with oval trim materials are categorized as suitable for use as learning media.

**Kata Kunci : *Research for Media, Autoplay, Pangkas oval.***

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY