

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Taufiq.G & Nurkhamid. (2017). Analisis Kualitas Sistem Informasi Kegiatan Sekolah Berbasis Mobile Web Di Smk Negeri 2 Yogyakarta. *Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education)*. Universitas Negeri Yogyakarta: Yogyakarta.
- Alhamid Thalha dan Anufia Budur (2019). Resume: Instrumen Pengumpulan Data. *Ekonomi Islam*. Sekolah Tinggi Agama Islam Negeri (STAIN): Sorong.
- Arianti, Y.M & Yogisa, K. (2012). Aplikasi E-Learning Berbasis Web dengan Menggunakan Atutor. *Universitas Gunadarma Jurnal*, pp.14-17. Depok: Univeristas Gunadarma.
- Diana Weri, Dkk. (2019). Efektifitas Multimedia Interaktif *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran*. p-ISSN: 1858-4543 e-ISSN: 615-6-9. Padang: Universitas Negeri Padang.
- Halal, Rizqon.S.A. (2020). Dampak Covid-19 pada Pendidikan di Indonesia: Sekolah, Keterampilan, dan Proses Pembelajaran. *SALAM; Jurnal Sosial & Budaya Syar-i*, Edisi Mei, pp.395-402.
- Harnani. S. (2020). Efektivitas Pembelajaran Daring Di Masa Pandemi Covid-19. Diakses pada 5 Mei 2021 dari <https://bdjakarta.kemenag.go.id/berita/efektivitas-pembelajaran-daring-di-masa-pandemi-covid-19>
- Hasantarmizi. (2017). Engertian Subime Text. Diakses pada 20 Juni 2021 dari <https://hasantarmizi.blogspot.com/2017/04/pengertian-sublime-text.html>
- Herliandry, L.D, Dkk. (2020). Pembelajaran Pada Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal Teknologi Pendidikan*.e-ISSN:2620-3081.Jakarta: Universitas Negeri Jakarta.
- Inayati Makrifah (2018). Pengembangan E-Learning Sebagai Media Pembelajaran Mata Pelajaran Komputer Dan Jaringan Dasar (KJD) Di Smk Syubbanul Wathon Tegalrejo Kabupaten Magelang. Universitas Negeri Yogyakarta.

- Lestari Sudarsri. (2018). Peran Teknologi Dalam Pendidikan Di Era Globalisasi. *Edu Religia; Jurnal Pendidika Agama Islam*. 94-100. Banyuwangi: Fakultas Agama Islam Universitas Nurul Jadid.
- Lukitaningrum Hesti (2016). Pengembangan Media Pembelajaran *Web* pada Materi Basis Data Disekolah Menengah Kejuruan Kelas XI. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Muammar Abdullah. (2017). Pengembangan E-Learning Berbasis Web Di Jurusan Pendidikan Biologi Uin Raden Intan Lampung. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung
- Muhammad Zaki Mubarak (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Website Pada Mata Pelajaran Pemrograman Dasar Siswa Kelas X TKJ di SMK Nahdlatul Ulama Ungaran. Universitas Negeri Semarang.
- Nugroho Andy (2019). Pengertian XAMPP Lengkap dengan Fungsi dan Cara Instalasi. Diakses pada 27 Juni 2021 dari <https://qwords.com/blog/pengertian-xampp/>
- Nurmalasari, Anna & Arissuandi Riska. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Laporan Laba Rugi Berbasis Web Pada PT. United Tractors Pontianak. *Jurnal Sains dan Manajemen*. ISSN:2338-8161 E-ISSN: 2657-0793. Universitas Bina Sarana Informatika: Pontianak.
- Nurwito. (2016). Perancangan dan Analisis Kualitas Sistem Informasi Pembayaran Biaya Pendidikan Siswa Berbasis Web di SMK YPKK 1 Gamping Sleman. Program Studi Pendidikan Teknik Jurusan Pendidikan Teknik Elektronika Fakultas Teknik: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Oktarini, A.S., Abdilah Ari & Sunarti. (2019). *Web Programming*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Prawanti, L.T., & Sumarni, W. (2020). Kendala Pembelajaran Daring Selama Pandemic Covid-19. *Seminar Pascasarjana Nasional 2020*, ISSN:286-291. Semarang: Universitas Negeri Semarang.
- Rikanita. (2017). Pengembangan Sistem Informasi Sekolah Berbasis *Website* di SMK Negeri 1 Makassar. Universitas Negeri Makassar.

Robith Muhammad. (2020). Apa itu MySQL: Pengertian, Fungsi, beserta Kelebihan. Diakses pada 20 Juni 2021 dari <https://www.sekawanmedia.co.id/pengertian-mysql/>.

Rofiah Siti. (2018). Sistem Informasi Pendataan Penduduk Menggunakan metode canvasser Pada Desa Kebonsari kecamatan Row. *Jurnal Ekonomi dan Bisnis: E-Bisnis*.p-ISSN:1979-0155 e-ISSN :2614-8870, pp.1-34. Stekom Press: Semarang.

Siahaan, matdio. (2019). Dampak Pandemi Covid-19 Terhadap Dunia Pendidikan. *Jurnal Karya Ilmiah*, Edisi Juli, pp. 1-6.

SIARAN PERS Kemendikbud Nomor: 137/sipres/A6/VI/2020. Panduan Penyelenggaraan Pembelajaran pada Tahun Ajaran dan Tahun Akademik Baru di Masa Pandemi Covid-19: Satuan Pendidikan di Zona Kuning, Oranye dan Merah Dilarang Melakukan Pembelajaran Tatap Muka. Diakses pada 10 April 2021 dari <https://www.kemdikbud.go.id/>.

Stefanus M., Fernandes J & Andry (2020). Pengembangan Aplikasi E Learning Berbasis Web Menggunakan Model Waterfall Pada Smk Strada 2 Jakarta. *Jurnal Fasilkom*. pp.1-10. ISSN:2089-3353. Jakarta Utara: Universitas Bunda Mulia.

Sumarni Sri. (2019). Model Penelitian Dan Pengembangan (R&D) Lima Tahap (Mantap). Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta: Yogyakarta.

Viramita, Dhillam. (2020). Peran Teknologi Informasi Dalam Dunia Pendidikan. Fakultas Pariwisata dan Perhotelan, Universitas Negeri Padang.

Zakaria. (2020). Pengertian CodeIgniter Beserta Kegunaan, Kelebihan, serta Kekurangannya. Diakses pada 28 Juni 2021 dari <https://www.nesabamedia.com/pengertian-codeigniter/>