

BAB V

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, maka kesimpulan yang dapat diambil adalah sebagai berikut :

1. Menghasilkan media pendidikan gizi ular tangga buah dan sayur berbasis *Adobe Flash CS6*. Dan hasil akhir dari produk ini berupa game ular tangga buah dan sayur yang sudah dapat disebarluaskan dan diimplementasikan kepada pengguna.
2. Hasil rerata kelayakan media pendidikan oleh ahli media dan ahli materi yaitu sebesar 89,16 “Sangat Layak”, Dan hasil pengembangan media yang diuji cobakan terhadap pengguna yaitu kelompok kecil dan besar, hasil rerata sebesar 89,7 dengan kategori “Layak”.

4.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan maka ada beberapa saran yang ingin peneliti sampaikan sebagai berikut :

1. Bagi Siswa

Media pendidikan gizi ular tangga buah dan sayur dapat dijadikan alternatif bagi siswa untuk belajar dengan memanfaatkan teknologi. Media ini mudah dibawa dan digunakan kapanpun ataupun dimanapun. Sehingga siswa disarankan untuk memanfaatkan media ular tangga guna menambah pengetahuan terkait buah dan sayur.

2. Bagi Guru

Media pembelajaran merupakan alat pendukung kegiatan belajar mengajar. Guru disarankan memanfaatkan media pembelajaran ini secara optimal untuk mengarahkan siswa dalam menggunakan media tersebut.

3. Bagi Peneliti Selanjutnya

Bagi peneliti selanjutnya yang nantinya ingin mengembangkan media pendidikan gizi ular tangga buah dan sayur bisa mengembangkan dengan materi yang berbeda sehingga tercipta media yang bervariasi yang bermanfaat nantinya.