

ABSTRAK

Melisa. Nim. 5173144016. Pengembangan *Adobe Flash Professional* Pada Mata Pelajaran Dasar Kecantikan Kulit Kelas SMK Swasta Pariwisata Imelda T.A 2021/2022.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui kelayakan media pembelajaran *Adobe Flash Professional* pada mata pelajaran dasar kecantikan kulit. Metode penelitian yang digunakan adalah metode *Research and Development* atau yang lebih dikenal R&D. Sedangkan model pengembangannya menggunakan model ADDIE. peneliti mencoba mengembangkan media pembelajaran yang bertujuan untuk memudahkan guru dan siswa dalam proses belajar mengajar sehingga tercapainya kompetensi yang diharapkan pada siswa.

Penelitian ini dilakukan di SMK Swasta Pariwisata Imelda, Jl. Bilal No. 24, 52, Pulo Brayon Darat I, Kec. Medan Timur, Kota Medan, Prov. Sumatera Utara pada bulan Desember 2021. Variabel penelitian ini adalah Media Pembelajaran *Adobe Flash Professional CS6*. Sampel dari penelitian ini terdiri dari 30 siswa yang ada di kelas X Tata Kecantikan Kulit SMK Swasta Pariwisata Imelda. Secara umum.

Berdasarkan data yang didapat selama penelitian, ahli media memberikan nilai sebesar 4,59 dan ahli materi memberikan nilai sebesar 4,28 yang mampu mencapai indikator kelayakan Sangat Layak. Hasil uji coba pada siswa juga mencapai indikator Sangat Layak dengan mendapatkan nilai sebesar 4,24. Dengan demikian pengembangan media pembelajaran sangat Layak dilakukan dengan melihat nilai dari para responden dan juga tanggapan positif yang mendukung untuk media pembelajaran ini.

Kata Kunci : Pengembangan *Adobe Flash Professional CS6*, Media Pembelajaran. Pengembangan Media Pembelajaran Model ADDIE, Penelitian dan Pengembangan.



ABSTRACT

Melisa. Nim. 5173144016. Pengembangan *Adobe Flash Professional* Pada Mata Pelajaran Dasar Kecantikan Kulit Kelas SMK Swasta Pariwisata Imelda T.A 2021/2022.

This study aims to determine the feasibility of *Adobe Flash Professional* learning media in basic skin beauty subjects. The research method used is the Research and Development method or better known as R&D. While the development model uses the ADDIE model. Researchers try to develop learning media that aims to facilitate teachers and students in the teaching and learning process so that the expected competencies are achieved in students.

This research was conducted at Imelda Tourism Private Vocational School, Jl. Bilal No. 24, 52, Pulo Brayan Darat I, Kec. East Medan, Medan City, Prov. North Sumatra in December 2021. The research variable is *Adobe Flash Professional CS6* Learning Media. The sample of this study consisted of 30 students in class X Skin Beauty Vocational Vocational High School Imelda Tourism. In general.

Based on the data obtained during the research, the media expert gave a score of 4.59 and the material expert gave a score of 4.28 which was able to achieve the Very Eligible feasibility indicator. The test results on students also reached the Very Eligible indicator by getting a score of 4.24. Thus the development of learning media is very feasible to do by looking at the value of the respondents and also the positive responses that support this learning media.

Keywords: *Adobe Flash Professional CS6* Development, Learning Media. ADDIE Model Learning Media Development, Research and Development

