

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah, tujuan, manfaat penelitian serta hasil dan pembahasan penelitian pengembangan media *Adobe Flash CS 6* Pada Pembuatan Sulaman Fantasi di Kelas XI SMK Negeri 3 Pematangsiantar Tahun Ajaran 2021/2022 yang telah dilakukan diperoleh kesimpulan, yaitu:

1. Peneliti memakai model pengembangan 4-D yaitu *Define* (Pendefenisian), *Design* (Perancangan), *Develop* (Pengembangan) serta *Desseminate* (Penyebaran) dan berhasil mengembangkan media *Adobe Flash CS 6* yang dinyatakan layak setelah memenuhi berbagai syarat. Persyaratan ini terlihat pada penilaian media *Adobe Flash CS 6* berdasarkan indikator penilaian ahli media dan ahli materi. Hasil evaluasi penilaian validasi materi mendapatkan skor 93,7% dengan kriteria “**Sangat Baik**” dan hasil uji validasi media mendapatkan skor 91,3% dengan kriteria “**Sangat Baik**”. Berdasarkan hasil data uji validasi materi dan media, dapat disimpulkan bahwa pengembangan media *Adobe Flash CS 6* untuk pembuatan sulaman fantasi sudah valid untuk kegiatan pembelajaran. Media dapat digunakan secara *offline* dan siswa dapat menggunakan dimana saja dan kapan saja melalui *smartphone* masing-masing.
2. Kelayakan media *Adobe Flash CS 6* pembuatan sulaman fantasi dapat dilihat dari hasil validasi oleh ahli materi dan ahli media. Hasil validasi materi oleh 3 orang ahli materi mendapatkan skor 93,7% dengan kriteria

“Sangat Baik” dan hasil uji validasi media oleh 3 orang ahli media mendapatkan skor 91,3% dengan kriteria “Sangat Baik”. Hasil uji coba yang dilakukan pada kelompok kecil pada 8 orang siswa yaitu 92,5% yang tergolong dalam kriteria “Sangat Baik” dan uji coba yang dilakukan pada kelompok besar pada 32 orang siswa yaitu 91% yang tergolong dalam kriteria “Sangat Baik”. Dari hasil tersebut dapat ditarik kesimpulan bahwa media *Adobe Flash CS 6* pada pembuatan sulaman fantasi untuk mata pelajaran Pembuatan Hiasan Busana materi pembuatan sulaman fantasi pada busana sudah “Layak” digunakan untuk media pembelajaran saat proses belajar mengajar.

5.2 Saran

Setelah pembahasan berdasarkan riset yang dilakukan, maka disarankan beberapa hal antara lain :

1. Bagi peneliti, dengan memberikan konten pembelajaran yang lebih lengkap untuk mendapatkan masukan dalam menyelesaikan studi sehingga dapat menemukan solusi yang tepat untuk mengatasi kendala dalam pembelajaran dan diharapkan riset ini dapat dikembangkan dan di teliti lebih lanjut.
2. Bagi guru, setelah media *Adobe Flash CS 6* ini telah dinyatakan layak sebaiknya guru menggunakan media *Adobe Flash CS 6* sebagai alat bantu bahan ajar yang dapat mendukung peningkatan hasil belajar siswa khususnya pada mata pelajaran pembuatan hiasan busana materi

pembuatan sulaman fantasi pada masa pandemic COVID-19 sehingga penyampaian materi pada siswa lebih efektif.

3. Bagi siswa, diharapkan dapat memanfaatkan media *Adobe Flash CS 6* pada materi pembuatan sulaman fantasi ini untuk meningkatkan motivasi belajar dan dapat meningkatkan hasil belajar.



THE
Character Building
UNIVERSITY