

DAFTAR PUSTAKA

Arsyad, Azhar. 2019. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo persada. Cetakan ke XVI

Aaroon Jibril. 2011. *Jurus Kilat Jago Adobe Flash*. Yogyakarta: Dunia Komputer

Angelia Tia, Ika, 2008. *Aneka Resep Kue Basah-Kue Kering*. Surabaya : Bintang Usaha Jaya

Borg & Gall, 2003. *Education Research*. New York : Allyn and Bacon. Branch, R. M. 2009. *Instructional Design-The ADDIE Approach*. New York: Springer.

Cheppy Riyana (2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*. Jakarta: P3AI UPI

Daryanto. (2014). *Pendekatan Pembelajaran Saintifik Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Penerbit Gava Media.

Hamalik, Oemar. 2013. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara.

Madcoms. (2012). *Adobe Flash CS3*. Yogyakarta: Andi

Macdoms. (2012). *Kupas Tuntas Adobe Flash Professional CS6*. Yogyakarta: Andi

Mustholiq, Imam dkk. (2007). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Multimedia Pada Mata Kuliah Dasar Listrik*. Yogyakarta: Jurnal

Lilly T. Erwin. 2011. *Hidangan Ramadhan dan Lebaran*. Jakarta : PT. Gramedia Pustaka Utama.

Nunuk Suryani dkk. (2018) *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Pranowo, Galih. (2011). *Kreasi Animasi Interaktif dengan actionScript 3.0 pada flash CS6*. Yogyakarta: ANDI.

Pujiriyanto. (2012). *Teknologi untuk Pengembangan Media dan Pembelajaran*. Yogyakarta: UNY Press.

Rusman, 2012. Model-Model Pembelajaran Kooperatif, Balai Pustaka, Jakarta.

Sugiyono.(2017).*Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*.Bandung: Alfabeta,cv. Esa. Jakarta: PT Rineka Cipta

Sutopo, A. H. (2003). Multimedia Interaktif dengan Flash. Yogyakarta: Graha Ilmu

Suyitno. (2016). Pengembangan Multimedia Interaktif Pengukuran Teknik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SMK. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan.Vol. 23, No. 1 : 102.

Utami, R. 2014. Kuliner Nusantara Indonesia.

<http://dapur.nusantara.indonesia.blogspot.co.id> (di akses pada 1 Maret 2021 pukul 09.30 WIB)

Widada, W., Zamzaili, & Herawaty, D. (2019). Pemahaman konsep matematika melalui media Youtube dengan pendekatan etnomatematika. Jurnal Pendidikan Matematika Raflesia (JPMR), 04(01), 96–106. (diakses pada, 09 Februari 2021).

