

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrochim, M., & Rachman, H. A. (2016). Pengembangan Model Permainan Bola Tangan Untuk Anak Usia Sekolah Dasar Kelas Atas. *Jurnal Keolahragaan* , 60-73.
- Alfianika, N. (2018). *Buku Ajar Metode Penelitian Pengajaran Bahasa Indonesia*. Yogyakarta: Grup Penerbit CV Budi Utama.
- Alim, A. (2009). Permainan Mini Tennis Untuk Pembelajaran Pendidikan Jaman Olahraga dan Kesehatan di Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia* , 61-66.
- Bakhtiar, S., 2015. *Merancang Pembelajaran Gerak Dasar Anak*. Padang: UNP Press.
- BSNP, 2009. *Standar Kompetensi Dasar Sekolah Dasar/Madrasa Ibtidaiyah Mata Pelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan*. Jakarta: Depdiknas.
- Burhaein, E. (2017). Aktivitas Fisik Olahraga untuk Pertumbuhan dan Perkembangan Siswa SD. *Indonesian Journal of Primary Education* , 51-58.
- Damanik, S., 2015. *Olahraga Rekreasi Prinsip dan Aplikasi*. Medan: Unimed Press. pp.41, 49-50, 53.
- Damanik, S., Suharta, A., & Damanik, S. A. (2020). Development of Bakastaball Games as a Basic Motion Learning Media in Elementary School Level. *Advances in Health Sciences Research*, <http://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/> , Vol 23, 8-10.
- Desmita, 2012. *Psikologi perkembangan peserta didik*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Fikri, A. & Popalri, 2020. Pengembangan Bahan Ajar Bola Tangan Berbasis Video Bagi Mahasiswa Stkip Pgri Lubuklinggau. *Gelandang Olahraga: Jurnal Pendidikan Jasmani dan Olahraga*, Vol.4, No.1(2597-6567).
- Festiawan, R. (2020). Application of Traditional Games: How Does It Affect the Children's Fundamental Motor Skills? *Jurnal ilmiah Bidang Pendidikan Olahraga*, <https://doi.org/10.24036/MensSana.050220.08> , Volume 5, Nomor 2, : 157-164.

- Fransiska, S., Slamet, S., & Budiana, D. (2020). Penerapan Pendekatan Taktis untuk Meningkatkan Keterampilan Bermain dan Physical Activity Enjoyment pada Pembelajaran Permainan Bola Tangan. *Journal of Teaching Physical Education in Elementary School*, DOI : <https://doi.org/10.17509/tegar.v3i2.23398> , 3 (2), 7-11.
- Hamid, M. A., Ramadhani, R., Juliana, M., Safitri, M., Jamaludin, M. M., & Simarmata, J. (2020). *Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.
- Haris, F. (2020). Pengaruh Gaya Mengajar Terhadap Keterampilan Gerak Dasar Siswa Sekolah Dasar Kecamatan Kuranji Padang. *Sport Science: Jurnal Sain Olahraga dan Pendidikan Jasmani*, <http://doi.org/10.24036/jss.v%vi%i.40> , 58-64.
- Hermansah, B. (2018). Pengaruh Pembelajaran Bola Tangan Terhadap Kemampuan Interaksi Sosial Mahasiswa. *Wahana Didaktika* , 338-345.
- Hidayat, A., 2017. Peningkatan Aktivitas Gerak Lokomotor, Nonlokomotor Dan Manipulatif Menggunakan Model Permainan Pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Jasmani dan Olahraga*, Vol.2, No.2.
- IHF, 2012. International Handball Federation. Rules of the Game. Basel Switserland.
- Indrawati. (2018). Meningkatkan Kemampuan Motorik Kasar Melalui Permainan Tradisional Kucing-Kucingan Pada Anak Kelompok B Tk Rt 17 Kejuron Kota Madiun. *Jurnal CARE: Children Advisory Research and Education* , 52-60.
- Irfan, M., Damanik, S., Fadli, Z., & Usman, K. (2019). Development of Multimedia Based Learning Media in Scouting Learning Faculty of Sport Science. *Advances in Social Science, Education and Humanities Research (ASSEHR)*, <http://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/> , Vol 208, 97-100.
- Iwandana, D. T., Falaahudin, A., & Nugroho, W. A. (2021). Sport Values in Traditional Games as Playing Activities for Children. *Journal of Teaching Physical Education in Elementary School*, DOI: <https://doi.org/10.17509/tegar.v4i1.28363> , 96-100.
- Kustiawan, U., 2013. *Sumber Dan Media Pembelajaran Anak Usia Dini*.
- Kuswanto, J., 2019. Perancangan Media Pembelajaran Model Game Mata Pelajaran Penjaskes Kelas V. *Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi*, Vol.2, No.1(2622-2973).

- Kristina, P. C., & Pratama, R. R. (2019). Pengembangan Model Pembelajaran Aatletik Berbasis Permainan di Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmu Keolahragaan* , 99-111.
- Muhson, A., 2010. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, Vol.8, No.2.
- Mu'arifin, & Kurniawan, A. W. (2021). Concepts of Research and Development in Learning Practices Physical Education. *Multilateral: Jurnal Pendidikan Jasmani dan Olahraga* , 102-118.
- Mustafa, P. S., & Sugiharto. (2020). Keterampilan Motorik pada Pendidikan Jasmani Meningkatkan Pembelajaran Gerak Seumur Hidup. *Jurnal Sporta Saintika* , 199-218.
- Nenggala, A. K. (2007). *Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan*. Bandung: Grafindo Media Pratama.
- Nurkholis, 2013. Pendidikan Dalam Upaya Memajukan Teknologi. *Jurnal Kependidikan*, Vol.1, No.1, p.26.
- Paturusi, A., 2012. *Manajemen Pendidikan Jasmani dan Olahraga*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Rohani, 2019. *Media Pembelajaran*. Medan.
- Rohman, U., & Puriana, R. H. (2020). Meningkatkan Pembelajaran Gerak Dasar Passing Permainan Bola Tangan. *Jurnal Menssana*, DOI : <https://doi.org/10.24036/jm.v%vi%i.118> , 5 (1), 1-8.
- Suryana, D. (2017). Pembelajaran Tematik Terpadu Berbasis Pendekatan Saintifik di Taman Kanak-Kanak. *Jurnal Pendidikan Usia Dini* , 67-82.
- Susanto, E., 2005. *Diktat Pembelajaran Metodik Bolatangan*.
- Ulupi, N., & Sasminta Christina Yuli Hartati. (2017). Penerapan Permainan Tradisional Pada Pembelajaran Pendidikan Jasmani, Olahraga Dan Kesehatan Terhadap Gerak Dasar Siswa. *Accelerating the World's Research* , 1-9.
- Yusmawati, Rihatno, T. & Rismawanti, 2018. Meningkatkan Hasil Belajar Gerak Dasar Melempar Dengan Media Audio Visual Pada Siswa Kelas Iii Sdn 03 Jelambar Baru Jakarta Barat.
- Yusuf, L., 2012. *Psikologi perkembangan anak & remaja*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.