

ABSTRAK

Septian Faruqi Siagian. NIM. 6173311060. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif pada Pembelajaran Pencak Silat untuk siswa Sekolah Menengah Pertama. Skripsi Jurusan Pendidikan Jasmani, Kesehatan dan Rekreasi Fakultas Ilmu Keolahragaan UNIMED. 2022.*

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh pembelajaran pencak silat disekolah masih banyak yang bersifat Konvensional, seperti kegiatan pembelajaran disekolah masih berpusat kepada guru. Adapun tujuan dalam penelitian ini yaitu : Untuk mengetahui kelayakan Media Pembelajaran Pencak Silat Berbasis Multimedia Interaktif untuk siswa Sekolah Menengah Pertama. Penelitian ini menggunakan model penelitian dan pengembangan (*Research and Development*) dengan menggunakan model pengembangan ADDIE yang meliputi (1) *Analyze* (Analisis), (2) *Design* (Desain), (3) *Develop* (Pengembangan), (4) *Implementation* (Implementasi) dan (5) *Evaluate* (Evaluasi). Setelah media pembelajaran ini digunakan dalam tahap implementasi, media pembelajaran dinyatakan layak digunakan sebagai bahan ajar disekolah dengan perolehan rata-rata skor ahli materi sebesar 3,7 dan perolehan rata-rata skor ahli media sebesar 3,7, perolehan rata-rata skor uji coba kelompok sedang sebesar 3,5 dan respon siswa sebagai pengguna sebesar 3,4 sehingga kelayakan media pembelajaran yang dikembangkan masuk kedalam kategori “sangat baik”.

Kata Kunci : *Pengembangan, Media Pembelajaran, dan Pencak Silat*

THE
Character Building
UNIVERSITY

ABSTRACT

Septian Faruqi Siagian. NIM. 6173311060. *Development of Interactive Multimedia-Based Learning Media in Pencak Silat Learning for Junior High School students.* Thesis of the Department of Physical Education, Health and Recreation, Faculty of Sports Science, UNIMED. 2022.

This research is motivated by the fact that learning of pencak silat in schools is still mostly conventional, such as learning activities in schools that are still teacher-centred. The objectives of this study are: To determine the feasibility of Interactive Multimedia-Based Pencak Silat Learning Media for Junior High School students. This study uses a research and development model using the ADDIE development model which includes (1) Analyze, (2) Design, (3) Develop, (4) Implementation and (5) Evaluate. After this learning media is used in the implementation phase, the learning media is declared suitable for use as teaching materials in schools with an average score of 3.7 for material experts and an average score of 3.7 for media experts, the average acquisition score for the medium group trial of 3.5 and the response of students as users of 3.4 so that the feasibility of the learning media developed was included in the "very good" category.

Keywords: *Development, Learning Media, and Pencak Silat*

UNIVERSITAS NEGERI
UNIMED

THE
Character Building
UNIVERSITY