

## ABSTRAK

**Faiz Choirullah Nizwan, NIM. 6183311041. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Olahraga Permainan Sepakbola (Pembimbing Skripsi : Ade Ros Riza), Skripsi, Medan : Fakultas Ilmu Keolahragaan, Universitas Negeri Medan 2022.**

Tujuan penelitian ini adalah mengetahui pengembangan media pembelajaran berbasis video tutorial olahraga permainan sepakbola. Metode yang digunakan adalah metode penelitian pengembangan (*Research and Development/R&D*) dengan populasi dan sampel dalam penelitian ini adalah uji kelompok kecil 15 siswa dan uji kelompok besar 30 siswa di SMA Negeri 1 Air Putih. Teknik pengumpulan data pada penelitian ini menggunakan kuesioner/angket yang diberikan kepada ahli dan siswa, teknik analisis data yang digunakan ialah teknik analisis data campuran (kualitatif dan kuantitatif). Media pembelajaran berbasis video tutorial olahraga permainan sepakbola yang telah dibuat terlebih dahulu di validasi oleh 3 orang ahli, dimana ahli tersebut terdiri dari 2 ahli materi dan ahli media. Persentase untuk mengetahui analisis kebutuhan adalah 40% dimana penilaian persentase validasi ahli maka nilai rata-rata validasi berada pada rentang nilai 29% - 46% dengan kategori kurang baik. Persentase validitas untuk uji kelompok kecil adalah 64% dan penilaian persentase validasi ahli maka nilai rata-rata validasi berada pada rentang nilai 47% - 64% dengan kategori cukup baik untuk digunakan pada tahap uji kelompok besar setelah perbaikan. Dimana persentase validitasnya untuk uji kelompok besar adalah 91% dan nilai rata-rata validasi berada pada rentang nilai 83% - 100% menunjukkan bahwa dengan kategori sangat baik, media pembelajaran berbasis video tutorial olahraga permainan sepakbola berjalan secara efektif dan efisien. Hasil uji kelompok kecil melibatkan 15 siswa SMA Negeri 1 Air Putih memiliki hasil persentase dengan nilai 75% dengan kategori yang didapat baik dan hasil uji kelompok besar melibatkan 30 siswa SMA Negeri 1 Air Putih memiliki hasil persentase dengan nilai 87% dengan kategori yang didapat sangat baik. Maka dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran berbasis video tutorial olahraga permainan sepakbola yang dikembangkan dapat digunakan dalam pembelajaran sepakbola.

**Kata Kunci : Media Pembelajaran, Berbasis Video Tutorial, dan Olahraga Permainan Sepakbola**

## ABSTRACT

***Faiz Choirullah Nizwan, Reg. No. 6183311041. Development of Video-Based Learning Media Tutorial on Soccer Games (Thesis Supervisor : Ade Ros Riza), Thesis, Medan : Faculty of Sports Science, State University of Medan 2022.***

*The purpose of this study was to determine the development of learning media based on video tutorials for soccer games. The method used is a research and development (R&D) method with the population and sample in this study being a small group test of 15 students and a large group test of 30 students at SMA Negeri 1 Air Putih. The data collection technique in this study used a questionnaire/questionnaire given to experts and students, the data analysis technique used was a mixed data analysis technique (qualitative and quantitative). Learning media based on video tutorials of soccer games that have been made in advance is validated by 3 experts, where the experts consist of 2 material experts and media experts. The percentage to know the needs analysis is 40% where the assessment of the percentage of expert validation then the average value of the validation is in the range of values 29% - 46% with a poor category. The percentage of validity for the small group test is 64% and the assessment of the percentage of expert validation then the average value of the validation is in the range of 47% - 64% with a good enough category to be used in the large group test stage after repair . Where the percentage of validity for the large group test is 91% and the average value of the validation is in the range of values of 83% - 100% indicating that in the very good category, learning media based on video tutorials for soccer games runs effectively and efficiently. The results of the small group test involving 15 students of SMA Negeri 1 Air Putih have a percentage result with a score of 75% with a good category and the results of the large group test involving 30 students of SMA Negeri 1 Air Putih have a percentage result with a score of 87% with the category obtained very good . So it can be concluded that the research conducted by researchers can provide an increase in student learning outcomes in soccer game material using video tutorial-based learning media.*

***Keywords: Learning Media, Video-Based Tutorials, and Football Game Sports***

