

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
1. Desain Media Pembelajaran	9
2. Membuka Aplikasi Kinemaster.....	10
3. Lembar Kerja Kinemaster	10
4. Lembar Kerja Kinemaster	10
5. Lembar Kerja Kinemaster	11
6. Memilih Background Yang Akan Digunakan.....	11
7. Lembar Kerja Yang Sudah Diberi Background	11
8. Lembar Kerja Yang Sudah Diberi Judul.....	12
9. Lembar Kerja Kinemaster Yang Siap Dipresentasikan	12
10. Diagram Tingkat Kecenderungan Hasil Belajar Yang Menggunakan Media Audio Visual Dengan Yang Tidak Menggunakan Media Audio Visual.....	45

UNIVERSITAS NEGERI
JEMBER
UNIMED

THE
Character Building
UNIVERSITY