

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Penelitian dan pengembangan media pembelajaran sistem pencernaan manusia menggunakan *Adobe Flash CS6* pada tema 3 makanan sehat subtema 1 pembelajaran 5 pada materi IPA pada kelas V SDN 183 Angin Barat Kecamatan Tambangan Kabupaten Mandailing Natal telah selesai dilaksanakan sesuai dengan langkah dan tahapan penelitian pengembangan. Berdasarkan penelitian dan pengembangan yang dilakukan oleh peneliti diperoleh beberapa kesimpulan yaitu:

1. Media pembelajaran sistem pencernaan manusia menggunakan *Adobe Flash CS6* yang telah dikembangkan telah divalidasi oleh validator ahli media Ibu Reni Rahmadani, S.Kom., M.Kom dengan nilai rata-rata 4,75 dan total skor 95% dengan kategori “Sangat Layak”. Kemudian di validasi oleh ahli materi Ibu Imelda Free Unita Manurung, S.Pd., dengan nilai rata-rata 4,6 dengan total skor 92% dengan kategori “Sangat Layak”. Berdasarkan validasi yang dilakukan oleh ahli media dan ahli materi maka media pembelajaran sistem pencernaan manusia menggunakan *Adobe Flash CS6* layak digunakan dalam proses pembelajaran.
2. Hasil uji praktikalitas melalui validasi praktisi pendidikan dan respon peserta didik. Praktisi pendidikan oleh Ibu Nur Hasanah, S.Pd. selaku guru kelas V SDN 183 Angin Barat Kecamatan Tambangan Kabupaten Mandailing Natal Berdasarkan hasil data yang diperoleh presentase sebesar 96,4% dengan kategori “Sangat Praktis”. Selanjutnya melalui

hasil respon peserta didik memperoleh hasil data presentase sebesar 92% dengan kategori “Sangat Praktis”. Berdasarkan hasil penilaian praktikalitas oleh praktisi pendidikan dan peserta didik maka media pembelajaran sistem pencernaan manusia menggunakan *Adobe Flash CS6* praktis untuk digunakan.

3. Media pembelajaran sistem pencernaan manusia menggunakan *Adobe Flash CS6* yang dikembangkan telah di uji coba secara klasikal untuk dapat melihat peningkatan hasil belajar siswa. Berdasarkan uji coba tersebut terlihat peningkatan hasil belajar masing-masing siswa sebelum dan sesudah menggunakan media pembelajaran sistem pencernaan manusia menggunakan *Adobe Flash CS6*. Sebelum menggunakan media pembelajaran *Adobe Flash CS6* nilai rata-rata peserta didik sebesar 63,5 dan setelah menggunakan media pembelajaran *Adobe Flash CS6* nilai rata-rata 89,25 dengan kategori “Baik Sekali” dan “Tuntas”. Berdasarkan hasil tersebut maka diketahui bahwa media pembelajaran sistem pencernaan manusia menggunakan *Adobe Flash CS6* efektif untuk digunakan dalam proses pembelajaran.

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan maka saran yang dapat diberikan pada penelitian ini adalah:

1. Bagi Siswa

Media pembelajaran sistem pencernaan manusia menggunakan *Adobe Flash CS6* dikembangkan untuk dijadikan sebagai sumber belajar agar

siswa lebih semangat saat belajar dan mempermudah siswa dalam belajar.

## 2. Bagi Guru

pada saat pembelajaran menggunakan media pembelajaran sistem pencernaan manusia menggunakan *Adobe Flash CS6* dapat dikembangkan oleh guru untuk materi yang berbeda. Guru harus lebih kreatif dalam membuat media yang sesuai dengan kebutuhan siswa dan guru harus bisa berinovasi sesuai dengan perkembangan teknologi agar proses pembelajaran tetap berjalan dan menarik.

## 3. Bagi Sekolah

Media pembelajaran sistem pencernaan manusia menggunakan *Adobe Flash CS6* dapat menjadi alternatif untuk mengatasi keterbatasan penggunaan media pembelajaran di sekolah. Maka dari itu disarankan bagi sekolah agar kedepannya dapat mengembangkan media berbasis teknologi.

## 4. Bagi Peneliti Selanjutnya

Bagi peneliti selanjutnya yang nantinya akan mengembangkan media pembelajaran sistem pencernaan manusia menggunakan *Adobe Flash CS6* disarankan untuk mempertimbangkan prosedur pengembangan media pembelajaran pada penelitian ini. Penelitian ini diharapkan bisa membantu dan menginspirasi peneliti selanjutnya untuk mengembangkan suatu media berbasis teknologi demi kebutuhan belajar siswa dalam perkembangan zaman yang semakin pesat ini.