

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan dapat diambil kesimpulan bahwa produk pengembangan media diawali dengan penyebaran angket dan wawancara guna analisis kebutuhan. Kemudian mendesain produk pembelajaran sesuai dengan tujuan pembelajaran yang berisi profil, indikator, materi, soal evaluasi, motivasi dan pustaka. Finalisasi produk media adalah dengan melakukan validasi kepada validator, yaitu ahli materi dan ahli media. Hasil validasi didapatkan saran dan masukan dari validator kemudian direvisi sehingga menjadi produk akhir media pembelajaran berbasis *Android* menggunakan *Smart Apps Creator*. Hasil validasi ahli materi terkategori sangat layak dengan rata-rata nilai 4,7 dan validasi dari ahli media terkategori sangat layak dengan rata-rata 4,6. Sehingga produk akhir media pembelajaran berbasis *Android* menggunakan *Smart Apps Creator* pada mata pelajaran Piranti Sensor dan Aktuator dapat dipakai dalam jenjang SMK pada proses pembelajaran.

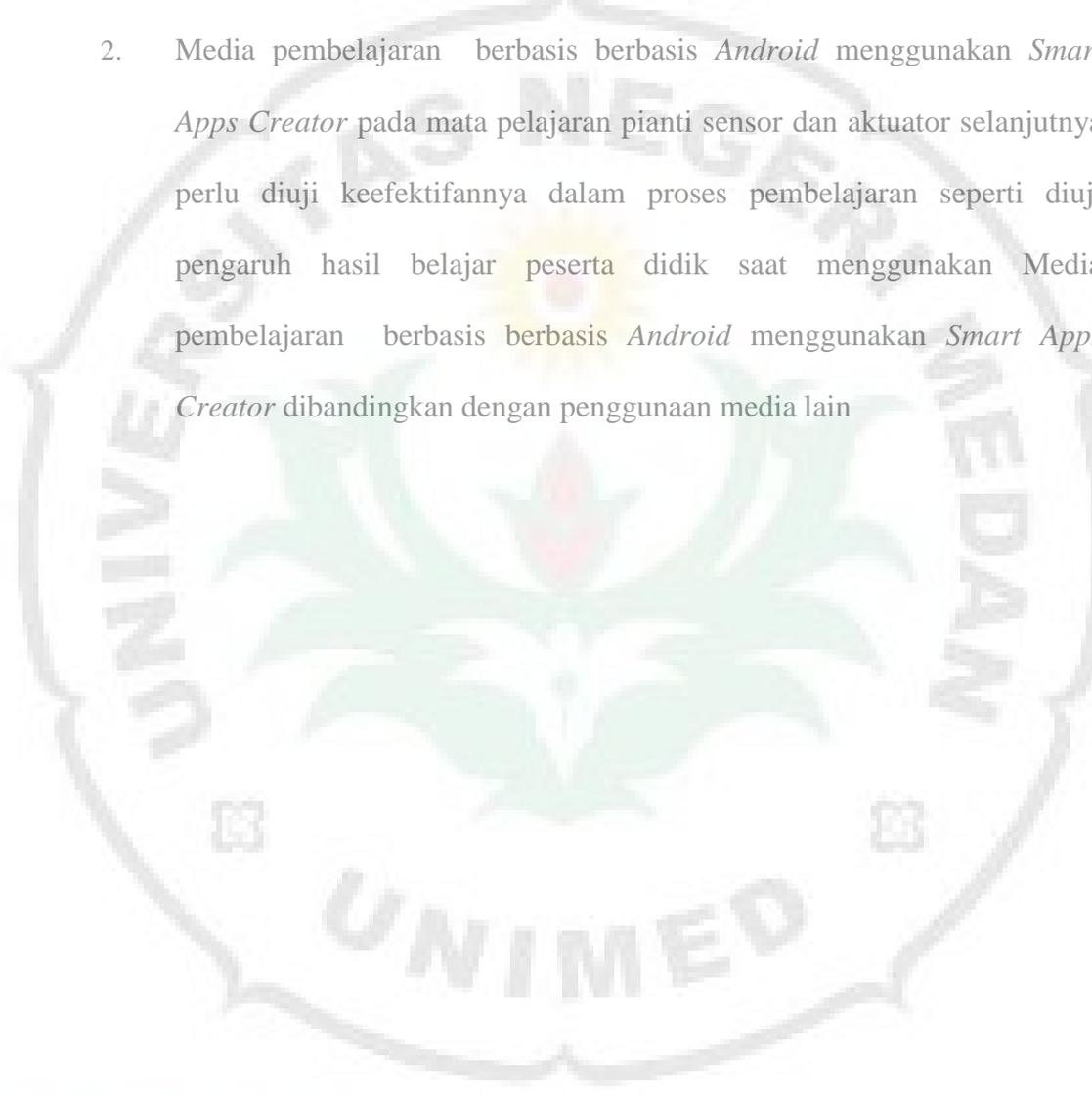
5.2 Saran

Adapun saran dari pengembangan media pembelajaran berbasis *Android* menggunakan *Smart Apps Creator* yaitu sebagai berikut:

1. Media pembelajaran berbasis *Android* menggunakan *Smart Apps Creator* yang dikembangkan hanya pada mata pelajaran pianti sensor dan aktuator kelas XI Teknik Otomasi Industri, selanjutnya perlu dikembangkan lebih lanjut untuk materi yang lain dengan konten

pengembangan yang lebih kreatif dan variatif.

2. Media pembelajaran berbasis *Android* menggunakan *Smart Apps Creator* pada mata pelajaran pianti sensor dan aktuator selanjutnya perlu diuji keefektifannya dalam proses pembelajaran seperti diuji pengaruh hasil belajar peserta didik saat menggunakan Media pembelajaran berbasis *Android* menggunakan *Smart Apps Creator* dibandingkan dengan penggunaan media lain



THE
Character Building
UNIVERSITY