

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan proses penelitian pengembangan media pembelajaran menggunakan *Adobe Flash CS 6* pada mata pelajaran Desain Grafis Kelas X TKJ SMK Swasta Citra Abdi Negoro, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Kelayakan media pembelajaran interaktif berbasis *Adobe Flash CS 6* pada mata pelajaran Desain Grafis yang dikembangkan memperoleh presentasi sebesar 4,74 % menurut ahli materi, 4,66 % menurut ahli media dan 4,52 % menurut praktisi pembelajaran termasuk kategori sangat layak. kelayakan tersebut diperoleh melalui tahap uji validasi terhadap beberapa saran dari ahli validator dan semua masukan tersebut sangat membantu dalam perbaikan produk sehingga memperoleh hasil yang sangat layak untuk digunakan didalam proses pembelajaran di Jenjang SMK
2. Hasil uji efektivitas penggunaan media pembelajaran interaktif berbasis android lebih baik dibandingkan dengan yang tidak menggunakan media pembelajaran berbasis android yang dapat dilihat dari hasil perbandingan hasil rata-rata posttest, thitung (6.618) > ttabel (1,688). Sehingga H_0 ditolak dan H_a diterima. Dan dapat diambil kesimpulan bahwa nilai rata-rata kelas eksperimen lebih baik dari nilai rata-rata kelas kontrol.

5.2 Implikasi

Adapun implikasi atau dampak dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Media pembelajaran yang dikembangkan tidak terikat kepada tenaga pendidik, sehingga peserta didik dapat menggunakan media pembelajaran kapan dan dimanapun..

Media pembelajaran dalam bentuk aplikasi android ini meningkatkan minat belajar siswa dan siswa dapat membantu siswa dalam melakukan pembelajaran secara mandiri.

5.3 Saran

Berdasarkan hasil pengembangan multimedia pembelajaran interaktif berbasis *Adobe Flash CS 6* pada materi pelajaran Desain Grafis, maka saran yang dapat diberikan pada peneliti yaitu sebagai berikut :

1. Guru dapat menggunakan media pembelajaran berbasis *android* menggunakan *Adobe Flash CS 6* Agar dalam pembelajaran siswa bisa mendapatkan kuis maupun video pembelajaran sehingga hasil belajar peserta didik meningkat.
2. Media pembelajaran berbasis *android* menggunakan *Adobe Flash CS 6* pada pelajaran Desain Grafis selanjutnya perlu digunakan agar lebih mempermudah siswa untuk belajar secara mandiri dan meningkatkan keefektifan siswa dengan menggunakan media pembelajaran tersebut.