

## DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi, Nuril. 2007. Permainan Bolabasket. Surakarta : Era Intermedia
- Arsyad, A. (2006). Media Pembelajaran. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Arsyad, A. (2013). Media Pembelajaran. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- BSNP (2006) Standar Kompetensi dan Kompetensi Dasar tingkat SMP/MTs  
Jakarta : Depdiknas
- Daryanto. (2011). Media Pembelajaran. Bandung: Satu Nusa
- Depdiknas. (2006). Standar Isi dan Standar Kompetensi Lulusan untuk Satuan Pendidikan Menengah SMP/MTs/SMPLB. Depdiknas: Jakarta
- Hidayatullah, P & Amarullah, A, dkk. (2011). Animasi Pendidikan Menggunakan Flash. Bandung : Informatika
- Indriana, D. (2011). Ragam Alat Bantu Media Pengajaran. Yogyakarta: Diva Press
- Irsyada, Machfud. 2000. Bola Basket. Jakarta: Depdiknas
- Jibril, A. (2011). Jurus Kilat jago Adobe Flash. Yogyakarta: Dunia Komputer
- Kopecky, K. (2009). Adobe Flash Platform for Creator of Online Multimedia Educational Content. Journal of Technology and Information Education, Volume 1, Issue 3, ISSN 1803-537 X
- Madcoms. (2012). Kupas Tuntas Adobe Flash Professional CS6. Yogyakarta: Andi
- Ma'mun, Amung, dan Yudha M. Saputra. 2000. Perkembangan Gerak dan Belajar Gerak. Jakarta: Depdiknas
- Mohamad Ali & Mohamad Asrori.(2012). Psikologi Remaja Perkembangan Peserta Didik .Jakarta: PT Bumi Aksara
- Rusman. 2012. Belajar dan Pembelajaran berbasis komputer. Bandung: Penerbit Alfabeta
- Sanaky, H. A. H. (2013). Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif. Yogyakarta: Kaukaba

- Sugiyono. (2013). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2015). Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R & D. Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. Landasan Psikologi Proses Pendidikan (Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2015
- Sukoco, Z. A, Sutiman, dkk. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer Untuk Peserta Didik Mata Pelajaran Teknik Kendaraan Ringan . Jurnal Pendidikan dan Teknologi Kejuruan.. Volume 22. Nomor 3
- Suherman. (2001). Revitalisasi Pengajaran Dalam Pendidikan Jasmani. Bandung: CV Bintang Warlt Artika
- Sutopo, A. H. (2003). Multimedia Interaktif dengan Flash. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Pranowo, G. (2011). Kreasi Animasi Interaktif dengan Action Script 3.0 pada Flash CS5. Yogyakarta : Andi Offset
- Wahono R. S. (2006). Aspek dan Kriteria Penilaian Media Pembelajaran. Diakses dari: <http://romisatriawahono.net/2006/06/21/aspek-dan-kriteria-penilaianmedia-pembelajaran/>
- Widoyoko, E. P. (2012). Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian. Yogyakarta: Pustaka Pelajar