

## DAFTAR ISI

Halaman

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	8
1.3 Pembatasan Masalah.....	9
1.4 Rumusan Masalah.....	9
1.5 Tujuan Penelitian .....	10
1.6 Kegunaan Hasil Penelitian .....	10

<b>BAB II KAJIAN TEORITIS.....</b>	<b>11</b>
2.1 Deskripsi Konseptual.....	11
2.1.1 Hakikat Belajar Gerak.....	11
2.1.2 Pengertian Bermain.....	15
2.1.3 Permainan Tradisional.....	18
2.1.4 Permainan Gobak Sodor.....	18
2.1.5 Permainan Engklek.....	21
2.2 Hasil Penelitian Yang Relevan.....	22
2.3 Kerangka Berfikir.....	23
2.4 Hipotesis Penelitian.....	24
 <b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....</b>	 <b>25</b>
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian.....	25
3.1.1 Tempat Penelitian.....	25
3.1.2 Waktu Penelitian.....	25
3.2 Populasi dan Sampel.....	25
3.2.1 Populasi Penelitian.....	25
3.2.3 Sampel Penelitian.....	25
3.3 Metode Penelitian.....	26
3.4 Desain Penelitian.....	29
3.5 Variabel Penelitian.....	31
3.6 Alur Penelitian.....	45

3.7 Teknik Analisis Data.....	45
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>48</b>
4.1 Deskripsi Data Penelitian.....	48
4.1.1 Kelompok Eksperimen.....	49
4.1.2 Kelompok Kontrol .....	49
4.2 Pengujian Persyaratan Analisis.....	50
4.2.1 Uji Normalitas.....	50
4.2.2 Uji Homogenitas .....	50
4.3 Uji Pengaruh/Hipotesis .....	52
4.4 Pembahasan Hasil Penelitian .....	52
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>57</b>
5.1 Kesimpulan .....	57
5.2 Saran .....	57
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>58</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>60</b>

