

ABSTRAK

Firman Adam : Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Menggunakan Sketchup Pada Mata Pelajaran Aplikasi Perangkat Lunak Dan Perancangan Interior Gedung Kelas XI Desain Permodelan Informasi Bangunan (DPIB) SMK Negeri 2 Medan. Skripsi. Fakultas Teknik - Universitas Negeri Medan. 2020.

Penelitian ini bertujuan untuk: (1) Mengembangkan media pembelajaran berbasis video menggunakan *SketchUp* pada mata pelajaran aplikasi perangkat lunak dan perancangan interior gedung; (2) Mengetahui kelayakan media pembelajaran berbasis video menggunakan *SketchUp* pada mata pelajaran aplikasi perangkat lunak dan perancangan interior gedung.

Penelitian ini merupakan penelitian *Research and Development* (R&D) dengan model pengembangan ADDIE, meliputi tahapan *Analyze* (analisis), *Design* (perancangan), *Development* (pengembangan), *Implementation* (implementasi), dan *Evaluation* (evaluasi). Instrumen yang digunakan berupa angket penilaian yang bertujuan untuk menguji kelayakan media pembelajaran melalui validasi ahli materi, ahli bahasa, dan ahli media. Penilaian media pembelajaran juga dilakukan oleh siswa.

Hasil pengujian kelayakan oleh ahli materi dosen diperoleh skor 94,29% dengan kategori “Sangat Layak”, hasil pengujian kelayakan oleh ahli materi SMK diperoleh skor 96,25% dengan kategori “Sangat Layak”, hasil pengujian kelayakan oleh ahli bahasa peroleh skor 86,00% dengan kategori “Sangat Layak”, dan hasil pengujian oleh ahli media diperoleh skor 78,75% dengan kategori “Layak”. Selain itu penilaian dalam uji coba skala kecil pada siswa kelas XI DPIB diperoleh skor 86,33% dengan kategori “Sangat Layak”.

Berdasarkan hasil pengujian tersebut diketahui bahwa alat media pembelajaran berbasis video menggunakan *Sketch/up* yang dikembangkan layak untuk digunakan.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, Aplikasi *SkechUp*, Aplikasi Perangkat Lunak dan Perancangan Interior Gedung , Desain Permodelan Informasi Bangunan.

ABSTRACT

Firman Adam: Development of Video-Based Learning Media Using Sketchup in Software Applications and Building Interior Design Subjects for Class XI Building Information Modeling Design (DPIB) at SMK Negeri 2 Medan. Essay. Faculty of Engineering - Medan State University. 2020.

This study aims to: (1) develop video-based learning media using SketchUp in the subjects of software application and building interior design; (2) Knowing the feasibility of video-based learning media using SketchUp in software application subjects and building interior design.

This research is a Research and Development (R&D) research with the ADDIE development model, including the stages of Analyze (analysis), Design (design), Development (development), Implementation (implementation), and Evaluation (evaluation). The instrument used is an assessment questionnaire that aims to test the feasibility of learning media through the validation of material experts, linguists, and media experts. Assessment of learning media is also carried out by students.

The results of feasibility testing by lecturers material experts obtained a score of 94.29% in the "Very Eligible" category, the results of feasibility tests by vocational material experts obtained a score of 96.25% in the "Very Eligible" category, the results of feasibility testing by linguists obtained a score of 86, 00% in the "Very Eligible" category, and the results of testing by media experts obtained a score of 78.75% in the "Decent" category. In addition, the assessment in a small-scale trial for class XI DPIB students obtained a score of 86.33% in the "Very Eligible" category.

Based on the test results, it is known that the video-based learning media tool using Sketch/up that was developed is feasible to use.

Keywords: Learning Media, SkechUp Application, Device Application Software and Building Interior Design, Design Building Information Modeling.