

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Kerucut Pengalaman Edgar Dale	13
Gambar 2.2. Pendekatan Tipe ADDIE	43
Gambar 3.1. Langkah-Langkah Model ADDIE	50
Gambar 3.2. Tahapan Rancangan Penelitian	51
Gambar 4.1. Tampilan Awal	77
Gambar 4.2. Perkenalan Peneliti	78
Gambar 4.3. Kompetensi Dasar Dan Indikator Capaian	78
Gambar 4.4. Storyboard.....	78
Gambar 4.5. Pengertian 3 Dimensi.....	79
Gambar 4.6. Pengertian Sketchup	79
Gambar 4.7. Pengenalan Toolbar Drawing	79
Gambar 4.8. Pengenalan Toolbar Edit.....	80
Gambar 4.9. Pengenalan Toolbar Construction.....	80
Gambar 4.10 Pengenalan Toolbar View.....	80
Gambar 4.11 Pengenalan Toolbar Camera.....	81
Gambar 4.12. Modeling Meja Sederhana	81
Gambar 4.13. Grafik Hasil Validasimateri Dosen.....	90
Gambar 4.14. Grafik Hasil Validasi Materi SMK.....	92
Gambar 4.15. Grafik Hasil Validasi Media.....	94
Gambar 4.16. Grafik Hasil Validasi Bahasa	95
Gambar 4.17. Grafik Hasil Uji Coba Pengguna	101
Gambar 4.18. Grafik Hasil Akhir Video Pembelajaran	101

THE
Character Building
UNIVERSITY