

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBEAJARAN BERBASIS VIDEO TUTORIAL
DENGAN MENGGUNAKAN APLIKASI SKETCHUP MATA PELAJARAN
MENG GAMBAR TEKNIK JURUSAN DESAIN PEMBELAJARAN
DAN INFORMASI BANGUNAN KELAS X SMK N 2 MEDAN**

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk: 1) mengembangkan media pembelajaran berbasis video tutorial menggunakan aplikasi sketchup untuk mata pelajaran menggambar di kelas X 2) untuk mengetahui tingkat kelayakan media pembelajaran video tutorial menggunakan aplikasi sketchup untuk mata pelajaran menggambar teknik di kelas X.

Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan atau researc h and development (R&D) yaitu Ariesto Hadi Sutopo melalui 5 langkah antara lain (*concept*) pengumpulan materi pendukung, (*design*) perancangan tampilan, (*mateial collecting*) pengumpulan bahan untuk pembuatan video,(*assembly*) penggabungan bahan, (*testing*) uji coba media. Untuk tahap uji coba pada assembly, video tutorial akan divalidasi kelayakan oleh ahli materi dan ahli media sedangkan untuk tahap ujicoba dilakukan di SMK N 2 medan terhadap 10 orang siswa.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa media pembelajaran berbasis video tutorial dengan menggunakan aplikasi sketchup dinyatakan **layak** sebagai media pembelajaran menggambar teknik. Besar skor rata – rata yang diberikan oleh ahli materi yaitu 72% dengan kategori **layak**, sedangkan untuk penilaian dari ahli media yaitu 86% dengan kategori **sangat layak**, dan penilaian untuk uji coba skala kecil yaitu 82% dengan kategori **sangat layak**. Sehingga berdasarkan hasil persentase penilaian kelayakan pembelajaran video tutorial menggunakan aplikasi sketchup ini layak untuk digunakan sebagai media pembelajaran pada mata pelajaran menggambar teknik di kelas X SMK N 2 Medan.

Kata kunci : Media Pembelajaran, Video tutorial, Aplikasi Sketchup.



**DEVELOPMENT OF VIDEO TUTORIAL-BASED LEARNING MEDIA BY USING
THE SCHEDULE SKETCHUP APPLICATION DRAWING ENGINEERING
DEPARTMENT OF LEARNING DESIGN AND BUILDING INFORMATION
FOR CLASS X SMK N 2 MEDAN**

ABSTRACT

This study aims to: 1) develop video tutorial-based learning media using the sketchup application for drawing subjects in class X 2) to determine the feasibility level of video tutorial learning media using the sketchup application for technical drawing subjects in class X.

This research is a research and development (R&D) research, namely Ariesto Hadi Sutopo through 5 steps, including (concept) collection of supporting materials, (design) display design, (material collecting) collection of materials for making videos, (assembly) combining materials, (testing) media trials. For the trial stage in assembly, the video tutorial will be validated by material experts and media experts, while for the trial stage it will be carried out at SMK N 2 Medan with 10 students.

The results showed that the video tutorial-based learning media using the sketchup application was declared feasible as a technical drawing learning media. The average score given by material experts is 72% in the appropriate category, while the assessment from media experts is 86% in the very feasible category, and the assessment for small-scale trials is 82% in the very feasible category. So that based on the percentage results of the feasibility assessment of learning video tutorials using the sketchup application, it is feasible to be used as a learning medium in engineering drawing subjects in class X SMK N 2 Medan.

Keywords: Learning Media, Video tutorial, Sketchup Application.