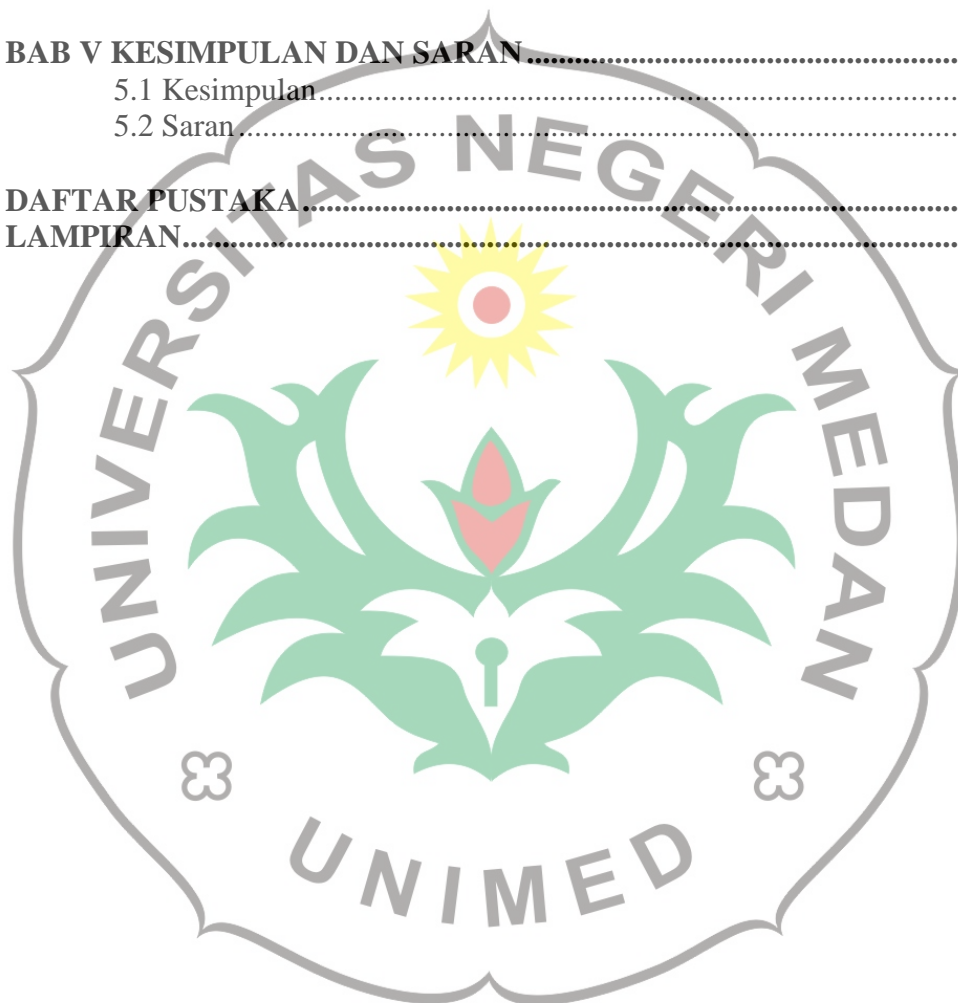


DAFTAR ISI

	Hal
PERSETUJUAN SKRIPSI	i
PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN.....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Fokus Penelitian	8
1.3 Pembatasan Masalah	9
1.4 Perumusan Masalah.....	9
1.5 Tujuan Penelitian.....	9
1.6 Manfaat Penelitian.....	10
BAB II KAJIAN TEORITIS.....	11
2.1 Hakekat Pengembangan	11
2.1.1. Model Borg & Gall.....	11
2.2 Tes, Pengukuran dan Evaluasi.....	17
2.2.1. Alat Pengukuran dan Instrument Tes	18
2.3 Ketepatan (Accuration)	19
2.4 Hakikat Multimedia.....	20
2.5 Teknik <i>Shooting</i> Sepak Bola	21
2.6 Hakekat Android	23
2.7 Acuan Pengembangan Instrument Tes <i>Accuracy Shooting</i>	25
2.8 Kerangka Berfikir.....	29
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	30
3.1 Prosedur Pengembangan Instrument	30
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	30
3.3 Subjek Penelitian.....	30
3.4 Metode Pengujian Instrument.....	31
3.5 Karakteristik Model yang Dikembangkan.....	31
3.6 Definisi Operasional	32
3.7 Prosedur Penelitian.....	32
3.8 Instrumen Pengumpulan Data	35
3.8 Teknik Analisis Data	36
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	38
4.1 Deskripsi Penelitian	38

4.2 Hasil Penelitian	39
4.3 Pembahasan.....	49
4.4 Keterbatasan Penelitian.....	52
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	53
5.1 Kesimpulan.....	54
5.2 Saran.....	55
DAFTAR PUSTAKA.....	56
LAMPIRAN.....	58



THE
Character Building
 UNIVERSITY