

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Olahraga saat ini mengalami kemajuan yang sangat pesat, Olahraga telah menjadi salah satu gaya hidup yang tidak dapat dipisahkan dari masyarakat dunia sekarang. Tujuan seseorang berolahraga bermacam-macam, ada yang untuk sekedar mengisi waktu, rekreasi, kesehatan, kebugaran ataupun pencapaian prestasi dan mengharumkan nama bangsa. Salah satu tujuan orang berolahraga adalah untuk mencapai prestasi dan mengharumkan nama bangsa. Untuk mencapai prestasi puncak pada usia emas memerlukan proses latihan yang cukup lama tidak mudah untuk mendapatkannya dilakukan dari proses pembinaan usia dini baik secara teknik, taktik, mental maupun fisik dan Perkembangan olahraga di Indonesia sangatlah pesat. Hal ini dibuktikan dengan semakin diakuinya olahraga sebagai wadah yang tepat untuk mengekspresikan kreatifitas seseorang. Dikutip dari jurnal Nofa Jurnal Olahraga Prestasi, Volume 11 ,Nomor 2, Juli 2015 Dengan berolahraga akan terjadi perubahan-perubahan pada tubuh menurut jenis, lama, dan intensitas latihan yang dilakukan Tommy Boone (2019:20). Latihan olahraga merupakan suatu pro-ses yang sistematis dari berlatih yang dilakukan secara berulang-ulang dengan menggunakan prinsip penambahan beban Bomp (1990:81).

Sepakbola adalah salah satu cabang olahraga yang digemari masyarakat Indonesia. Olahraga ini sudah memasyarakat dikalangan bawah hingga kalangan atas. Di Indonesia olahraga sepakbola sudah dikenal puluh-puluh tahun. tetapi belum mampu bersaing ditingkat dunia menurut Agus Salim (2007: I 0) sepak bola adalah olahraga yang memainkan bola dengan menggunakan kaki.

Tujuan utamanya dari permainan ini adalah untuk mencetak gol atau skor sebanyak-banyaknya yang tentunya harus dilakukan sesuai dengan ketentuan yang telah ditetapkan. Sedangkan menurut Sucipto (1999: 12) mengatakan cabang olahraga sepak bola memerlukan keterampilan yang kompleks dan bersifat terbuka, meliputi menendang bola, menggiring bola, merampas bola, melempar dan menangkap bola. Aktivitas permainan sepak bola ini merupakan aktifitas yang sangat digemari dan disenangi oleh para anak laki-laki. Olahraga sepakbola ini memiliki perhatian khusus dari setiap anak laki-laki dan merupakan kegiatan permainan yang sangat menyenangkan. Permainan sepak bola sendiri selain menjadi aktifitas yang menyenangkan dan merupakan aktifitas rutin yang dilakukan di masyarakat sehingga tidak heran aktifitas ini menjadi kegiatan rutin dan menjadikan salah satu pencetak atlet sepakbola berprestasi di Indonesia, sepakbola semakin semarak dengan diselenggarakannya kompetisi dalam negeri dari tingkat pemula remaja sampai senior dimana kompetisi tersebut dapat dijadikan sebagai event dalam meningkatkan kualitas sepakbola di Tanah Air dengan terselenggaranya kompetisi yang berkelanjutan dan pembinaan yang baik diharapkan akan mampu menghasilkan pemain-pemain handal yang dapat mengangkat prestasi sepakbola kita ditingkat nasional maupun internasional. Salah satu penentu keberhasilan menciptakan pemain-pemain handal dalam sepakbola adalah dengan pembinaan yang benar saat usia dini dengan memasukannya ke sekolah sepakbola (SSB).

Komponen-komponen yang mendukung dalam SSB antara lain, yaitu penanggung jawab, pelatih yang berkualitas, pengelolaan yang baik dari pengurus, kurikulum yang jelas dan fasilitas latihan yang memadai. SSB tujuan

utamanya yaitu menampung dan memberikan kesempatan bagi para siswanya dalam mengembangkan potensi dan bakatnya agar menjadi pemain yang berkualitas, mampu bersaing dengan SSB lainnya, Diterima masyarakat serta mampu mempertahankan kelangsungan hidup organisasi tersebut. Disamping itu, SSB juga memberikan dasar yang kuat tentang cara bermain sepakbola yang baik dan benar, termasuk didalamnya membentuk sikap, kepribadian, dan perilaku yang baik, sedangkan pencapaian prestasi merupakan tujuan jangka panjang

Memperhatikan kajian penting faktor-faktor penunjang prestasi, M. Sajoto (1995:7), menjelaskan bahwa untuk mencapai suatu prestasi yang maksimal ada empat macam kelengkapan yang perlu dimiliki, yaitu: pengembangan fisik (physical build-up), pengembangan teknik (technical build-up), pengembangan mental (mental build-up), dan kematangan juara. Oleh sebab itu, perlu dilakukan latihan yang efektif dan efisien, terutama dalam metode latihan sehingga penguasaan teknik dasar dapat dikuasai dengan sempurna.

Kegunaan alat-alat olahraga prestasi tentunya alat-alat dari penemuan teknologi telah banyak berkembang, seperti dalam sepak bola adalah garis gawang yang membantu wasit dalam kejadian yang mungkin tidak dapat dilihat oleh mata namun alat sebagai garis gawang telah dapat membantu dalam menentukan terciptanya gol atau tidak. Dalam cabang anggar misalnya, karena bantuan teknologi dalam body protector telah dapat membantu juri dalam menentukan poin yang dihasilkan. Pada hal yang sama kita temukan di cabang olahraga atletik yaitu foto finish, alat ini sangat membantu kerja juri menentukan yang terbaik pada pertandingan atletik nomor lari. Alat tersebut hanya sebagian kecil dari sekian banyak alat olahraga yang sudah menggunakan teknologi.

Kemajuan teknologi adalah sesuatu yang tidak boleh kita hindari dalam kehidupan ini, karena kemajuan teknologi akan berjalan sesuai dengan kemajuan ilmu pengetahuan. Setiap inovasi diciptakan untuk memberikan manfaat positif bagi kehidupan manusia, diantaranya: memberikan banyak kemudahan, serta sebagai cara baru dalam melakukan aktifitas manusia. Salah satunya dalam bidang olahraga. Pengetesan dengan menggunakan teknologi merupakan solusi untuk memudahkan manusia dalam memperoleh sejumlah data. Winarto (2015:142) mengungkapkan bahwa "pengembangan kemampuan teknologi menjadi salah satu faktor dominan bagi negara manapun untuk mencerdaskan kehidupan bangsa, meningkatkan kemakmuran rakyat". Hal ini menunjukkan bahwa dengan adanya teknologi masyarakat dapat dengan mudah mengakses informasi apapun dengan memanfaatkan jaringan internet, sehingga segala informasi dapat diakses dengan hanya genggam smartphone. Kondisi tersebut dapat dimanfaatkan oleh insan olahraga untuk menggali lembaga ilmu pengetahuan khususnya dalam bidang keolahragaan agar menambah wawasan mengenai perkembangan olahraga ditingkat nasional maupun internasional. Pada dunia olahraga penerapan ilmu pengetahuan dan teknologi saat ini sudah banyak menghasilkan produk untuk digunakan dan dimanfaatkan sebagai alat tes olahraga, sehingga dapat meningkatkan prestasi. Produk tersebut diantaranya *force platform, ergometer, ergocycle, polar GPS (global positioning system), gas analysis, speed coordination time, speed reaction time, treadmill* dan lainnya.

Salah satu pemanfaatan teknologi sebagai alat analisis yaitu dengan cara melakukan tes dan pengukuran. Saat melakukan tes dan pengukuran menggunakan alat yang berbasis teknologi yaitu *android* ini dapat menghasilkan

data yang memiliki tingkat validitas tinggi dari pada pengetesan secara manual, setelah itu data tersebut dianalisis dan disimpulkan. Hasil analisa tersebut mengevaluasi kekurangan atlet, sehingga atlet dapat mengetahui kekurangan atau kesalahan yang nantinya dapat diperbaiki semasa proses latihan.

Teknik menendang bola (*Shooting*) memiliki peran penting dalam permainan sepakbola sesuai dengan tujuan bermain yang efektif. Dalam mengidentifikasi kemampuan keterampilan *Shooting* pada pemain sepakbola tentunya diperlukan alat ukur, alat ukur ini harus reliabel dan valid yang prosedurnya sesuai dengan karakteristik dari teknik apa yang akan diukur. Oleh karena itu suatu alat tes keterampilan perlu dikaji secara periodik sehingga alat ukur keterampilan tersebut akurat dan menghasilkan data yang tepat. Penilaian dalam keterampilan teknik diyakini bermanfaat untuk evaluasi dan pemantauan basil dari berbagai macam metode latihan yang diterapkan oleh pelatih.

Shooting yang baik adalah terpusat atau terfokus serta memiliki tingkat kecepatan dan ketepatan yang tinggi semakin cepat dan tepat sasaran laju bola maka semakin sulit reaksi kiper untuk mengantisipasi laju bola yang mengarah ke gawangnya. Didalam instrumen yang ada masih bisa dilakukan menggunakan teknik passing dalam menjalankan tes tersebut dan bisa juga mendapatkan hasil tertinggi di tes tersebut dengan mengandalkan keberuntungan mat menjalankan tes tersebut, padahal jelas- jelas *passing* dan *Shooting* itu berbeda tujuan maupun fungsinya. Melalui penelitian ini, peneliti ingin mengetahui pengembangan instrumen tes ketepatan *Shooting* yang valid pada atlet sepak bola.

Dari hasil analisis kebutuhan jurnal instrumen *Shooting* yang model terdahulu hanya membuat instrumen yang mempunyai 1 titik akurasi instrumen

hanya dengan target dinding sedangkan peneliti disini akan mengembangkan langsung instrumen *Shooting* ke gawang yang mempunyai 5 titik *Shooting* untuk meningkatkan kemampuan akurasi dari *Shooting* para atlet. Dan hasil studi lapangan yaitu observasi dan wawancara terhadap 3 pelatih dan 15 atlet sepak bola. Penelitian pendahuluan ini dilakukan di SSB Bintang Utara dan SSB Perisai FC. Kegiatan latihan yang dilakukan pelatih yaitu 37,5% teknik, 37,5% taktik, 25% permainan. Adapun dalam melaksanakan kegiatan latihan, media latihan *Shooting* yang digunakan yaitu 55% teknik, 11,1% games, 11,1% taktik, dan 22,2% *Shooting* ke gawang. Hanya 33,3% pelatih menggunakan media dalam kegiatan latihan. pelatih tersebut menjelaskan bahwa belum ada menggunakan alat tes *Shooting* apalagi yang menggunakan *android*. Kemudian sebanyak 100% pelatih menyatakan setuju dengan adanya pengembangan alat instrumen tes berbasis *android*, untuk mempermudah atlet dan pelatih dalam meningkatkan akurasi tendangan *Shooting* sepak bola.

Hasil wawancara dengan atlet yaitu sebesar 52% masih mengalami kesulitan didalam akurasi *Shooting* sepak bola. Hal ini karena pelatih dalam melakukan latihan kurang adanya alat akurasi yang valid. Sebesar 82% atlet setuju perlu dikembangkan alat instrumen tes akurasi *Shooting* sepak bola berbasis *android* untuk meningkatkan kemampuan akurasi *Shooting* setiap atlet.

Serta penulis ingin mengembangkan sebuah model instrumen tes yang memberi kemudahan serta keefisienan para atlet dan pelatih., alat ini diharapkan supaya pelatih tidak melatih secara manual lagi. Pelatih dapat dengan mudah mengetahui apa yang harus diperbaiki dari seorang atletnya, Alat instrumen tes

Shooting bola ini berbasis *android* adalah alat yang menggunakan suatu aplikasi untuk menilai ketepatan *Shooting* seorang atlet.

Alat instrumen tes *Shooting* bola ini hanyalah sebagian kecil dari sekian banyak peralatan olahraga, perkembangan teknologi di olahraga tidak akan pernah berhenti sebelum rasa puas terpenuhi, begitu pula teknologi di bidang lainnya. Karena kepuasan dan rasa ingin menjadi terbaik adalah pendorong seseorang untuk senantiasa menggunakan teknologi sebagai landasan mencapai tujuan. Pada akhirnya akan selalu bermunculan ide-ide baru, kreativitas baru, dan inovasi baru sehingga tercipta karya baru. Hal tersebut akan berlaku pula pada penelitian ini yaitu pengembangan alat instrumen tes.

Dengan demikian perlu adanya, penelitian-penelitian rintisan tentang suatu instrumen yang dapat mengukur kemampuan atlet. Berdasarkan pertimbangan-pertimbangan teoritis dan praktis tersebut, peneliti menyusun, merancang, dan mengembangkan suatu instrumen tes *Shooting* bagi atlet-atlet. Sebagai sebuah penelitian rintisan, peneliti berharap dapat melakukan stimulasi bagi peneliti lain dalam kerangka gagasan penyusunan sebuah standar kompetensi yang berorientasi pada skala secara internasional.

Berdasarkan dari permasalahan-permasalahan yang ada maka peneliti ingin mengatasi masalah salah satunya dengan menambah sumber latihan berupa aplikasi *android*. Aplikasi instrumen tes yang ada ini juga dapat dimanfaatkan atlet, oleh karena itu perlu 'diadakan sebuah penelitian dan pengembangan untuk menghasilkan produk instrumen tes tersebut dan dapat digunakan untuk mengatasi permasalahan-permasalahan yang ada. Maka dari itu, peneliti akan melakukan sebuah penelitian dan pengembangan yang berjudul Pengembangan

Instrumen Tes *Shooting* Sepak Bola Menggunakan Alat *Accuracy* Berbasis *Android*.

1.2. Fokus Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka masalah yang diteliti dapat teridentifikasi sebagai berikut :

1. Apakah bentuk Pengembangan Instrumen Tes *Shooting* Sepak Bola Menggunakan Alat *Accuracy* Berbasis *Android* dibutuhkan atlet sepak bola?
2. Bagaimana cara mengembangkan Pengembangan Instrumen Tes *Shooting* Sepak Bola Menggunakan Alat *Accuracy* Berbasis *Android* untuk atlet sepak bola?
3. Peralatan apa saja yang dibutuhkan untuk Pengembangan Instrumen Tes *Shooting* Sepak Bola Menggunakan Alat *Accuracy* Berbasis *Android* pada atlet sepak bola?
4. Faktor-faktor apa saja yang dapat membuat atlet bersungguh- sungguh dan bersemangat untuk Pengembangan Instrumen Tes *Shooting* Sepak Bola Menggunakan Alat *Accuracy* Berbasis *Android* sepak bola?
5. Apakah pengembangan Pengembangan Instrumen Tes *Shooting* Sepak Bola Menggunakan Alat *Accuracy* Berbasis *Android* sepak bola dapat menambah wawasan pelatih?
6. Bisakah bentuk Pengembangan Instrumen Tes *Shooting* Sepak Bola Menggunakan Alat *Accuracy* Berbasis *Android* sepak bola?

Karena masih banyak lagi yang bisa dipertanyakan dan diungkapkan, maka karena keterbatasan yang dimiliki peneliti sehingga perlu adanya pembatasan masalah yang akan diteliti.

1.3. Perumusan Masalah

Sebuah penelitian tidak terlepas dari permasalahan sehingga perlu kiranya masalah tersebut diteliti, dianalisis, dipecahkan, setelah diketahui dan dipahami latar belakang masalahnya maka yang menjadi permasalahan dalam penelitian ini adalah Bagaimana " Produk Hasil Pengembangan Instrumen Tes *Shooting* Sepak Bola Menggunakan Alat *Accuracy* Berbasis *Android* dapat meningkatkan kemampuan *Shooting* dan *accuracy* dalam bermain sepak bola?"

1.4. Pembatasan Masalah

Untuk menghindari penafsiran yang salah, maka peneliti memberikan batasan yang jelas tentang pengertian dan judul Pengembangan Instrumen Tes *Shooting* Sepak Bola Menggunakan Alat *Accuracy* Berbasis *Android*.

1.5. Tujuan Penelitian

Tujuan dan penelitian ini adalah untuk mengembangkan Instrumen Tes *Shooting* Sepak Bola Menggunakan Alat *Accuracy* Berbasis *Android*.

1.6. Manfaat Penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat bagi :

1. Teoritis

Penelitian dan pengembangan ini akan menghasilkan sebuah produk berupa Alat instrumen tes *Accuracy Shooting* Sepak bola Pada SSB Bintang Utara dan Perisai FC.

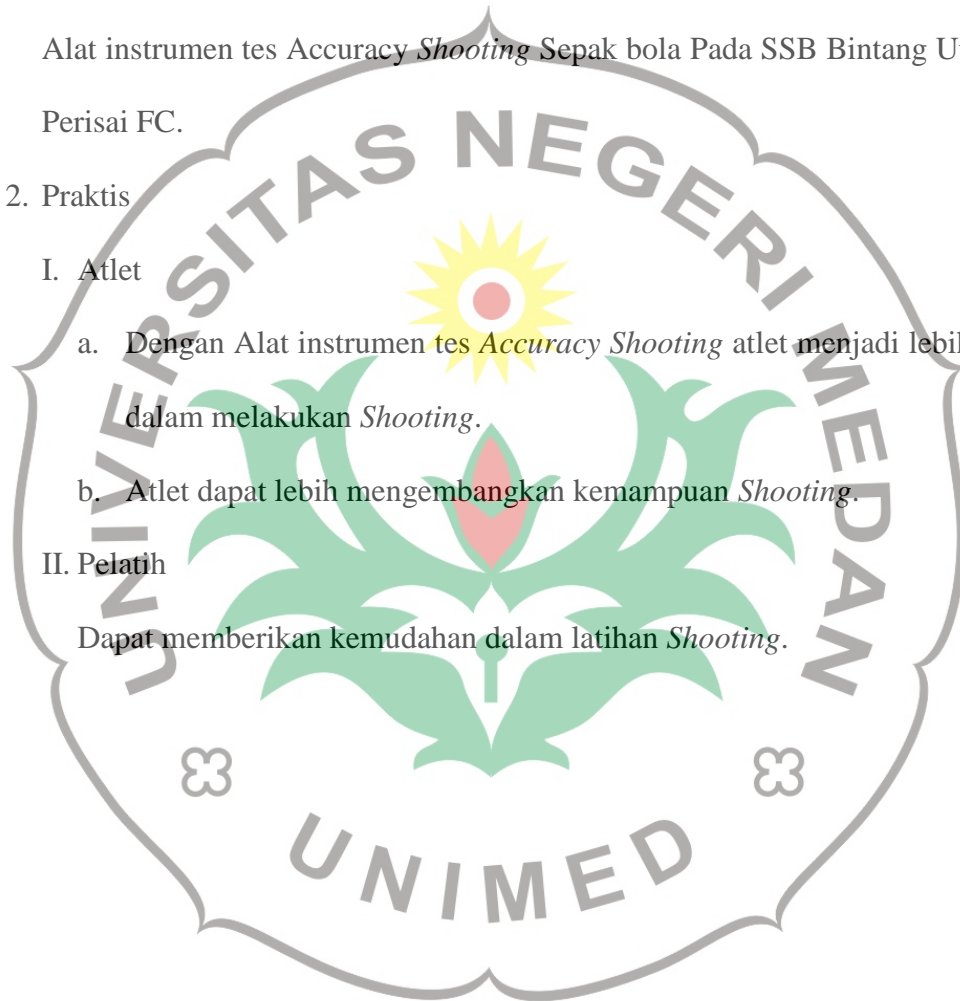
2. Praktis

I. Atlet

- a. Dengan Alat instrumen tes *Accuracy Shooting* atlet menjadi lebih akurat dalam melakukan *Shooting*.
- b. Atlet dapat lebih mengembangkan kemampuan *Shooting*.

II. Pelatih

Dapat memberikan kemudahan dalam latihan *Shooting*.



THE
Character Building
UNIVERSITY