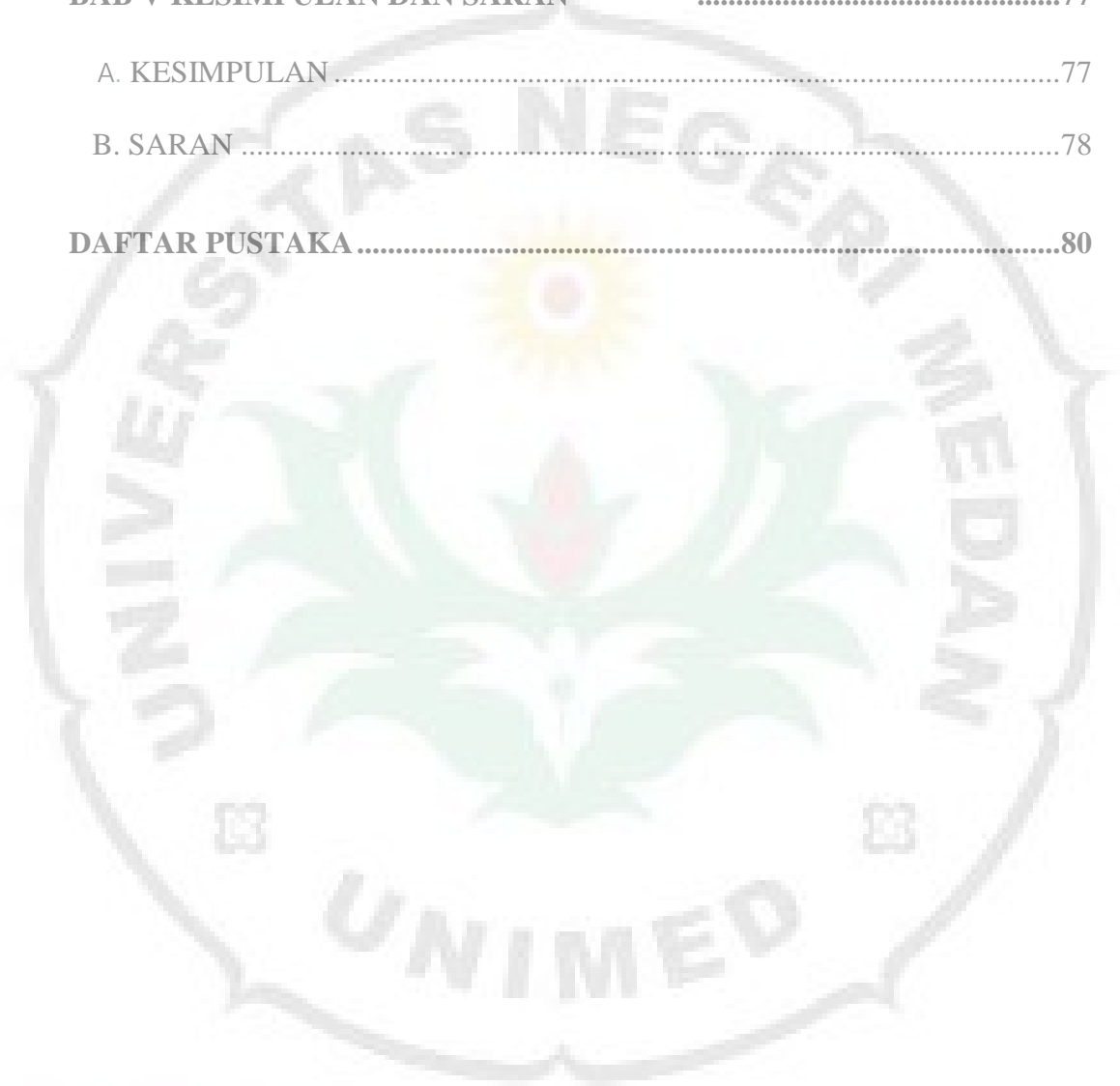


## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>i</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>iii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>vii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	7
C. Pembatasan Masalah.....	8
D. Rumusan Masalah.....	8
E. Tujuan Penelitian.....	9
F. Manfaat Penelitian.....	9
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>10</b>
A. <b>KAJIAN TEORITIS</b> .....	<b>10</b>
1. Metode Penelitian dan Pengembangan R & D .....	10
a. Pengertian Penelitian dan Pengembangan R & D .....	10
b. Jenis-jenis Penelitian dan Pengembangan R & D .....	11

<b>2. Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Autocad</b>	
a. Pengertian Media Pembelajaran .....	15
b. Fungsi Media Pembelajaran .....	15
c. Jenis-jenis Media Pembelajaran .....	19
d. Menenal AutoCAD 2010 .....	21
<b>3.Konstruksi dan Utilitas Gedung .....</b>	<b>27</b>
<b>B. PENELITIAN YANG RELEVAN .....</b>	<b>42</b>
<b>C. KERANGKA BERPIKIR .....</b>	<b>43</b>
<b>D. HIPOTESIS .....</b>	<b>44</b>
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>45</b>
A. Tempat dan Waktu Penelitian .....	45
B. Subjek dan Objek Penelitian .....	45
C. Metode Penelitian.....	45
D. Instrumen Pengumpulan Data .....	55
E. Teknik Analisis Data.....	60
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBEHASAN.....</b>	<b>62</b>
A. Hasil Penelitian .....	62
B. Pembahasan Hasil Penelitian.....	75

<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	<b>77</b>
A. KESIMPULAN .....	77
B. SARAN .....	78
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>80</b>



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY