

## BAB V

### KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN

#### 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasa dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Pengembangan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif pada mata pelajaran Konstruksi Jalan dan Jembatan kelas XII DPIB SMK N 1 Percut Sei Tuan dikembangkan menggunakan software *Adobe Flash CS6* sesuai dengan prosedur pengembangan ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*). Tahap analisis meliputi analisis kebutuhan siswa dan guru, serta analisis kompetensi. Tahap desain meliputi pembuatan *flowchart, storyboard*, dan penyusunan materi. Tahap pengembangan meliputi pembuatan produk dan validasi kelayakan produk dari 2 ahli materi dan 1 ahli media serta revisi produk. Tahap respon pengguna terhadap media pembelajaran dilakukan kepada 15 siswa kelas XII DPIB SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan.
2. Media pembelajaran berbasis multimedia interaktif berdasarkan hasil validasi ahli materi 1 memperoleh skor sebesar 3,7 interpretasi “Layak”, dan hasil validasi ahli materi 2 memperoleh skor sebesar 4,03 interpretasi “Layak”. Validasi ahli media memperoleh rata-rata skor sebesar 4,1 interpretasi “Sangat layak”, dan hasil respon pengguna melalui angket user/pengguna mendapatkan rerata skor sebesar 4,43 iterpretasi “akspentasi sangat tinggi“. Melalui hasil validasi multimedia interaktif yang dikembangkan sangat layak digunakan sebagai media pembelajaran

## 5.2. Implikasi

Berdasarkan hasil penelitian, maka dapat dikemukakan implikasi hasil penelitian sebagai berikut:

1. Hasil penelitian ini memiliki implikasi pada siswa-siswi bahwa penggunaan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif dalam pembelajaran dapat menarik perhatian siswa dan menambah motivasi belajar dikarenakan lebih interaktif dan tidak membosankan.
2. Pada guru, pengembangan media ini memiliki implikasi memudahkan guru dalam penyampaian materi pembelajaran yang lebih efisien pada saat pembelajaran dikelas.

## 5.3. Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas, maka saran yang dapat diberikan pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Sebagai tenaga pendidik, seorang guru diharapkan dapat membuat dan mengembangkan media pembelajaran sebagai salah satu bahan ajar yang menarik dan mudah dimengerti oleh peserta didik.
2. Pendidik dapat menggunakan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif ini dalam proses belajar sebagai salah satu alternatif memudahkan siswa/i dalam memahami materi dan menarik minat dalam belajar.

3. Penelitian lanjutan diharapkan melakukan uji keefektifannya untuk mengetahui seberapa besar pengaruh media pembelajaran berbasis multimedia interaktif dalam meningkatkan hasil belajar.



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY