

BAB I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Olahraga merupakan aktivitas atau suatu bagian dari kegiatan sehari-hari dan hampir setiap orang melakukan olahraga untuk menjaga kondisi tubuh yang tetap stabil dan membentuk jasmani dan rohani yang sehat. dan seperti yang kita lihat olahraga sampai saat ini telah memberikan kontribusi yang positif dan nyata bagi peningkatan kesehatan masyarakat. Olahraga yang ada di dunia salah satunya adalah Bola Basket, Bola Basket merupakan salah satu cabang olahraga permainan Bola besar yang dimainkan oleh dua regu yang masing-masing regu terdiri dari lima orang, olahraga Bola Basket ini sangat digemari oleh semua kalangan Masyarakat baik tua ataupun muda, bahkan laki-laki maupun perempuan.

Bola Basket memiliki tujuan dimana Pencapaian dan peningkatan prestasi telah masuk dilevel Nasional dan regional maupun internasional. Pencapaian dan peningkatan prestasi dalam cabang olahraga Bola basket tentunya melalui usaha yang sangat besar sehingga dapat meningkatkan prestasi yang diperoleh dalam peningkatan tersebut atlet dan pelatih sangat berperan besar dalam peningkatan tersebut. kemajuan teknologi dalam olahraga telah banyak membantu terlebih dalam bidang olahraga yang sangat membantu dalam latihan dan pertandingan-pertandingan yang diselenggarakan pada saat ini.

Dukungan teknologi di bidang olahraga sangat mempengaruhi prestasi dalam olahraga selain itu teknologi di bidang olahraga sangat bermanfaat dan

mempengaruhi dalam olahraga. Kegunaan teknologi pada olahraga saat ini sangat kompleks dan beragam diantaranya sangat membantu pelatih dalam mengujudkan metode latihan yang bagus untuk meningkatkan kemampuan atlet pada saat bertanding, sehingga menghasilkan prestasi yang meningkat, dikarenakan atlet dapat lebih baik melakukan dengan menggunakan teknologi dan memudahkan untuk melakukan latihan sendiri pada saat dirumah maupun sedang berlibur. Menurut Utami (2015:56) prestasi harus dibangun melalui proses pembinaan dan pengembangan yang terencana, berjenjang dan berkelanjutan dengan dukungan IPTEK. kemajuan tersebut sangat mendukung dalam memajukan olahraga, khususnya olahraga yang berada di dalam Negeri agar lebih bersemangat untuk menempah anak-anak muda yang berprestasi sehingga nantinya dapat melahirkan atlet-atlet yang dapat mengharumkan nama indonesia dalam olahraga.

Keterampilan adalah Kemahiran atau penguasaan suatu hal yang memerlukan gerak tubuh dan diperoleh melalui latihan-latihan. Dalam sebuah olahraga bola basket setiap orang yang ingin menekuni olahraga tersebut terlebih dahulu harus menguasai ketrampilan dasar dalam permainan bola basket seperti *Passing*, *dribbling* dan *shooting* (Nurrochman dkk, 2009 : 41). Maka dari itu saya menyimpulkan bahwa Teknik-teknik dasar yang dilakukan sebelum melakukan permainan bola Basket meliputi Teknik *Shooting* merupakan usaha ataupun cara dengan memasukkan bola kedalam ring (basket) untuk memperoleh point ataupun nilai, dan Teknik *Dribling* merupakan membawa bola serta menguasai bola untuk mengelabui lawan agar mendekati *ring* (basket) lawan, serta Teknik

Passing merupakan mengumpan ataupun mengoper bola ke teman satu tim untuk membentuk pola permainan.

Selain itu di dalam sebuah pertandingan setiap atlet sangat diperlukan untuk memiliki sebuah keterampilan yang bagus, keterampilan itu nantinya dapat berguna di saat atlet tersebut memegang bola atau menguasai bola salah satu keterampilan yang akan membantu Atlet pada saat tertekan atau pun menyerang yaitu keterampilan melakukan *passing* sehingga bisa memberikan bola ke teman yang tidak tertekan dan teknik *passing* sendiri memberikan kontribusi dalam melakukan pola serangan yang baik selain teknik *passing* seorang pemula mau pun tidak pemula juga harus menguasai teknik *dribble* atau *dribble crossover* teknik ini sangat berfungsi untuk mengelabui lawan dengan cara melakukan *dribble crossover* di *dribbel* ini sendiri sangat baik dilakukan untuk melewati lawan atau pun pada saat diam sehingga atlet tidak melakukan pelanggaran pada saat menguasai bola namun tidak berjalan, karena didalam sebuah permainan bola basket atlet hanya dapat memegang bola selama 5 (lima) detik dalam posisi diam.

Sehingga teknik *dribble* ini cocok dilakukan untuk hal tersebut sebelum atlet melakukan *passing* ke teman di sekitarnya kemudian teknik yang baik dilakukan untuk mengatasi tekanan dalam sebuah serangan yaitu teknik *shooting*, teknik ini baik dilakukan untuk sebuah serangan didalam daerah pertahanan lawan maupun diluar daerah pertahanan lawan atau di posisi *three point* dan teknik *shooting* sendiri sangat mendukung serangan dan mencetak angka dalam sebuah pertandingan karena teknik *shooting* biasanya lebih dominan untuk menciptakan angka dalam pertandingan bola basket.

Beberapa alat yang digunakan sebelumnya sebagai pendukung permainan bola basket meliputi *Cone Basket* yang Alat ini digunakan untuk menguji keterampilan dan kemampuan umum dribble pada basket (Pamungkas dan Tuasikal. 2021:1), Target ring yang modifikasi alat pada chesst pass sebagai pendukung model pembelajaran (Rahadean,dkk. 2019:5), Rentang tali yang dimodifikasi alat guna shooting (*free throw*) (Rubiana. 2017:256) dari modifikasi alat-alat terdahulu ini kita bisa lihat bahwa pentingnya sebuah alat untuk mengembangkan sebuah teknik-teknik dalam permainan bola basket ,sehingga menciptakan permainan yang baik dalam bertanding Olahraga bola basket sebenarnya adalah sebuah permainan yang di mainkan lebih dari satu pemain atau tim namun sebuah tim harus memiliki keterampilan yang baik dari masing-masing atlet agar dapat mendominasi sebuah pertandingan, sehingga dapat bermain dengan baik dan kerja sama yang mendukung sebuah tim dalam suatu pertandingan dan akan menciptakan sebuah pola permainan yang baik, dan akan mampu menguasai permainan lawan sehingga setiap atlet akan mudah untuk menipu dan membaca pola permainan lawan.hal itu akan mempersulit setiap lawan untuk menyerang.

Berdasarkan observasi peneliti di Akademi Basket Medan peneliti menemukan permasalahan alat bantu untuk melakukan latihan keterampilan atau latihan untuk melatih keterampilan atlet khususnya pada pola latihan *crossover dribble*, latihan *passing* dan *shooting* sehingga sulit atau kurang efektif untuk meningkatkan keterampilan atlet. peneliti menawarkan alat bantu berupa peralatan latihan keterampilan di mana alat ini berfokus pada latihan *crossover dribble*,

Passing dan *shooting* sehingga dapat lebih membantu proses latihan alat yang di maksud alat yang mampu untuk meningkatkan keterampilan dimana keterampilan bermain itu sangat penting pada saat bertanding sehingga atlet akan lebih semangat dan antusias dalam berlatih untuk meningkatkan kemampuan yang mereka miliki.

Berdasarkan dengan sebuah masalah yang timbul dapat diatasi dengan mengembangkan, dengan cara mengevaluasi, mengembangkan dan memperbaiki agar atlet juga dapat lebih bersemangat dalam melakukan latihan sehingga terciptalah latihan yang lebih efektif dan efisien agar dapat menghasilkan atlet yang lebih baik dari sebelumnya. dengan cara mengembangkan alat bantu latihan keterampilan yang diharapkan nantinya alat ini dapat lebih mendukung atau bisa menjadi sektor pendukung yang efektif. peneliti ingin mengembangkan sebuah alat latihan keterampilan yang nantinya dapat berguna bagi setiap atlet basket, sehingga dapat menyelesaikan permasalahan yang terjadi.

Hasil data analisis kebutuhan pada angket kebutuhan menyatakan Klub Akademi Basket Medan menyatakan memerlukan sebuah alat yang nantinya akan lebih mendukung latihan keterampilan pada olahraga bola basket yang di kemukakan dapat lebih memperkuat penelitian yang dilakukan atau dapat memperkuat kesimpulan bahwa perlu dikembangkannya sebuah peralatan atau alat bantu untuk mengembangkan keterampilan dalam permainan bola basket yang nantinya alat tersebut berguna untuk meningkatkan keterampilan atlet dalam bertanding dan mengadakan sebuah penelitian yang berjudul "Pengembangan *skill training equipment* dalam permainan bola basket tahun 2021".

1.2. Fokus Penelitian

Berdasarkan masalah yang ditemukan dan pertimbangan pada masalah yang akan menentukan fokus penelitian yang ditemukan pada Akademi Basket Medan yaitu masih kurangnya sebuah fasilitas Latihan atau peralatan Latihan yang memiliki fokus pada satu teknik sehingga pelatih hanya melatih menggunakan peralatan yang seadanya yaitu kun untuk melatih beberapa teknik dalam olahraga basket dan peneliti melihat pada Akademi Basket Medan belum memiliki sebuah alat atau peralatan Latihan keterampilan yang dapat dibongkar pasang dan memiliki tiga fungsi untuk melatih tiga teknik dalam olahraga basket diantaranya *shooting*, *passing* dan *dribble* untuk mendukung dalam bermain dalam olahraga basket.

Fokus pada penelitian yaitu mengembangkan sebuah peralatan latihan keterampilan yang nantinya alat ini berfokus pada *passing*, latihan *dribble* dan *shooting* karena peneliti menemukan masih kurangnya alat bantu tersebut dan peneliti melihat atlet kurang bersemangat dalam melakukan latihan keterampilan menggunakan kun, sehingga latihan tidak berjalan dengan baik dan tidak menarik dalam melakukan latihan.

1.3. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang diatas yang telah dikemukakan maka masalah yang terdapat dalam penelitian ini dapat diidentifikasi sebagai berikut.

- a. Apakah dengan alat latihan ini dapat meningkatkan keterampilan bermain atlet

- b. Apakah pengembangan peralatan latihan keterampilan atlet basket di butuhkan
- c. Alat apa saja yang dibutuhkan dalam mengembangkan peralatan latihan
- d. keterampilan pada atlet Basket.

1.4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dalam penelitian pengembangan ini untuk mengembangkan sebuah peralatan latihan keterampilan dalam meningkatkan kemampuan atau pun keterampilan pada atlet basket.

1.5. Spesifikasi Produk

Alat yang dikembangkan pada penelitian pengembangan ini adalah sebuah alat atau peralatan latihan keterampilan, produk yang di rancangkan diharapkan nantinya dapat meningkatkan latihan yaitu latihan teknik *passing*, *dribble* dan *shooting*. Alat ini nantinya dapat dialih fungsikan menjadi 3 bentuk alat latihan dan dapat dibongkar dan dibawa kemana-mana Sehingga akan meningkatkan keterampilan basket yang lebih efektif dan efisien dalam latihan, yang diharapkan dapat mempermudah atlet dan pelatih dalam latihan, meningkatkan keterampilan atlet dalam bermain dan memberi semangat kepada atlet dalam berlatih. Produk yang dihasilkan adalah sebuah peralatan latihan keterampilan yang dapat membantu pelatih dalam proses latihan. dengan alat ini diharapkan kemampuan keterampilan atlet dapat lebih meningkat dalam pertandingan sehingga dapatkan hasil yang maksimal dalam sebuah pertandingan.

1.6. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diharapkan dalam penelitian ini adalah sebagai

Berikut :

- a. Memberikan sumbangan pemikiran pada mahasiswa fakultas
- b. ilmu keolahrgaan khususnya mahasiswa PKO.
- c. Agar dapat menjadi sebagai bahan informasi dan kajian penelitian selanjutnya
- d. khususnya bagi para pengamat peningkatan prestasi basket
- e. Menjadi bahan referensi dalam latihan meningkatkan
- f. kemampuan keterampilan pada atlet basket.
- g. Dapat memberi informasi bagaimana meningkatkan kemampuan atlet
- h. Untuk meningkatkan kinerja pelatih dalam menjalankan tugas sebagai
- i. pelatih agar menjadi lebih baik lagi, terutama dalam mengembangkan
- j. prestasi atlet dalam dengan cara melatih menjadi lebih baik lagi.
- k. Agar dapat menjadi masukan dalam meningkatkan keterampilan atlet dengan
 - l. cara meningkatkan sistem latihan yang di lakukan.
 - m. Sebagai sumbangan pemikiran untuk menyusun sebuah program untuk
 - n. meningkatkan prestasi atlet.
 - o. Memberi wawasan dan penjelasan tentang pengembangan alat bantu untuk
 - p. meningkatkan keterampilan bermain basket dalam upaya untuk
 - q. meningkatkan prestasi atlet khususnya dalam pengembangan
 - r. keterampilan atlet dalam bermain.