

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, Azhar. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Press.
- Atsyad, Azhar (2015). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo.
- Alfensi Faruk. (2014). Penggunaan *Lectora Inspire* Berbasis Learning Media Interaktif. Edisi Mei, ME. 65-72
- Branch, R. M (2009). *Intruactional Design: The ADDIE Approach*. Boston: Springer US.
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran*. Bandung: Satu Nusa.
- Karwono, M.Pd. Dan Heni Mularsih, M. M., M.Psi. (2017) *Belajar Dan Pembelajaran*. Depok: Rajawali Pers.
- Kartika Bunga Nadya Noor. (2018). Development Of Interfactive Learning Media Based On Komputer Using Lectora Inspire Software On Basic Accounting Subject To Improve Student Learning Motivation Of Class X AK 1In SMK Muhammadiyah 1 Yogyakarta. *Skripsi*. Universitas Muhammadiyah Purworejo.
- Kurniawan, A. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Mengguakan *Software Lectora Inspire* Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Fisika Siswa Kelas X MAN Purwoerjon Tahun Pelajaran 2016/2017. *Skripsi*. Universitas Muhammadiyah Porwoerjo.
- Mujiman, Haris. (2007). *Belajar Mandiri (Self Motivated Learning)*. Surakarta: LLP UNS dan UNS Perss
- M. Thobroni. (2015). *Belajar dan Pembelajaran: Teori dan Praktek*. Yogyakarta: Arr-Ruzz Media.
- Munadi. (2013). *Media Pembelajaran (Sebuah Pendekatan Baru)*. Jakarata: Refrensi.
- M. Saifuddin Zuhri, Estin Agisara Rizaleni. (2016). Pengembangan Media *Lectora Inspire* Dengan Pendekatan Kontekstual Pada Siswa Sma Kelas X. *Journal PYTAGORAS*, 5(2). Universitas PGRI Semarang. Semarang.
- Nana, Sudjana dan Rivai. (2017). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar
- Nana Sudjana dan Rivai, Ahmad. (2002). *Media Pegajaran*. Bandung: Sinar
- Nasution, S. 2008. *Berbagai Pendekatan Dalam Proses Belajar dan Mengajar*. Jawa Tengah: Bumi Aksara.
- Nasution, S. (2008). *Berbagai Pendekaktan Dalam Proses Belajar dan mengajar*. Jawa Tengah: Bummi Aksara.
- Purwono, Uri. (2008). *Standar Penilaian Bahan Ajar*. Jakarta: BSNP.
- Rusman, M.Pd. (2010). *Model-Model Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.

- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Kuantitatif Dan Kualitatif*. Bandung: CV. Alfabeta.
- Sugiyono. (2011). *Metode Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: CV. Alfabeta.
- Sugiyono. (2016). *Metode Pendidikan Kuantitatif, Kkualitatif, dan R&D*. Bandung: CV. Alfabeta.
- Syaiful Sagala, M.Pd. (2013). *Konsep Dan Makna Pembelajaran*. Bandung: CV. Alfabeta.
- Sudiman AS, Rhardjo R, Haryono A & rahardjo. (2010). *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemnafaatan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo.
- Sofan Amri, S.pd. (2013). *Pengembangan Dan Model Pembelajaran Dalam Kurikulum 2013*. Jarkarta: PT. Prestasi Putakarya.
- Sriadhi, S. (2018). *Instrument Penilaian Multimedia Pembelajaran*. Medan: Universitas Negeri Medan
- Subaidah. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Lectora Inspire* Pada Teks Anekdote Siswa Kelas X Ma Sumber Bungur Pakong. Edisi Februari, vol 13 Nomor 1.
- Sabiatus Soibah, Lusua Rakhmawati. (2015). Pengembangan media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Lectora* Pada Mata Pelajaran Teknik Elektronika Dasar Kelas X TAV Di Smk Negeri 7 Surabaya. *Journal Pendidikan Teknik Elektro*. Volume 04 nomor 03. Universitas Negeri Surabaya.
- Trisna Ulfatuzzahra. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Lectora Inspire* pada Mata Pelajaran IPS Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas VII SMP N 01 Dau Malang. *Skripsi*. UIN Mamulana Malik Ibrahim Malang.
- Trianto, M.pd. (2015). *Model Pembelajaran Terpadu*. Jakarata: Bumi Aksara.