

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN

1.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan media pembelajaran berbasis *Lectora Inspire* pada siswa XI Desain Pemodelan dan Informaasi Bangunan SMKN 1 Percut Sei Tuan, maka peneliti dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut:

- a. Pengembangam media pembelajaran berbasis *Lectora Inspire* pada siswa XI Desain Pemodelan dan Informasi Bangunan SMKN 1 Percut Sei Tuan menggunakan metode Research and Develoment dengna model penelitian ADDIE (*Analyze, Design, Develoment, Implementation, Evaluation*). Namun dikarenakan tujuan pengembangan hanya sampai pada tahap valid atau layak, maka penelitian ini hanya dilakukan sampai pada tahap Develoment (pengembangan) yaitu tahap revisiproduk.
- b. Hasil penelitian kelayakan media pembelajaran berbasis *Lectora Inspire* pada siswa XI Desain Pemodelan dan Informasi Bangunan SMKN 1 Percut Sei Tuan diperoleh penilaian dari masing-masing validasi yaitu: (1) Hasil validasi oleh ahli media diperoleh nilai rata-rata seluruh aspek sebesar 4,36 yang termasuk dalam kategori

“**Sangat Layak**”. (2) Hasil validasi ahli materi I diperoleh nilai rata-rata seluruh aspek sebesar 3,75 yang termasuk dalam kategori “**Layak**”. (3) Hasil validasi ahli materi II diperoleh nilai rata-rata seluruh aspek sebesar 4,72 yang termasuk dalam kategori “**Sangat Layak**”. (4) Hasil dari validasi ahli bahasa diperoleh nilai rata-rata seluruh aspek sebesar 4,36 yang termasuk dalam kategori “**Sangat Layak**”. (5) Dan hasil uji coba skala kecil dengan jumlah 15 siswa diperoleh nilai rata-rata seluruh aspek sebesar 4,55 yang termasuk dalam kategori “**Sangat Layak**”. Dengan demikian dapat disimpulkan media pembelajaran berbasis *Lectora Inspire* “**Sangat Layak**” digunakan pada siswa XI Desain Pemodelan dan Informasi Bangunan SMKN 1 Percut Sei Tuan.

1.2 Implikasi

Implikasi atau dampak dari dilaksanakannya penelitian ini antara lain yaitu:

- a. Meningkatkan minat siswa dalam pembelajaran Konstruksi dan Utilitas Bangunan materi Kusen pintu dan Jendela dengan berbasis *Lectora Inspire* untuk belajar secara mandiri.

b. Tenaga pendidik tidak perlu bersusah payah mengulang-ulang materi yang sudah dijelaskan kepada siswa, sehingga kegiatan pembelajaran dapat berjalan dengan lancar.

1.3 Saran

Adapun saran dari pengembangan media pembelajaran berbasis *Lectora inspire* pada pelajaran Konstruksi dan Utilitas Gedung dengan pokok bahasan KD 3.3 dan 4.3 menerapkan dan melaksanakan pembuatan gambar kusen pintu dan jendela yaitu sebagai berikut:

a. Media pembelajaran berbasis *Lectora Inspire* yang dikembangkan hanya pada materi KD 3.3 dan 4.3 menerapkan dan melaksanakan pembuatan gambar kusen pintu dan jendela saja, selanjutnya perlu dikembangkan lebih lanjut untuk materi yang lain dengan konten pengembangan yang lebih kreatif dan variatif.

b. Diharapkan kepada peneliti bidang pengembangan media pembelajara berbasis *Lectora Inspire* perlu dikembangkan dengan *output* yang bisa diterapkan di *smartphone* peserta didik lebih mudah untuk bisa menggunakan dimana saja secara mandiri.

c. Penelitian lanjutan diharapkan melakukan uji keefektifannya untuk mengetahui seberapa besar pengaruh media pembelajaran berbasis *Lectora Inspire* dalam meningkatkan hasil belajar.