

## DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Kepemilikan Gadget Kelas XI IPS SMA N 1 Lae Parira .....	3
Tabel 1. 2 Hasil Observasi awal mengenai penggunaan gadget sebagai media belajar.....	4
Tabel 1. 3 Hasil Observasi awal mengenai kreativitas belajar siswa.....	6
Tabel 1. 4 Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ekonomi.....	7
Tabel 3. 1 Layout Angket.....	49
Tabel 4. 1 Hasil Uji Validitas Variabel Gadget Sebagai Media Belajar (X1).....	60
Tabel 4. 2 Hasil Penghitungan Uji Reabilitas Angket Gadget Sebagai Media Belajar .....	61
Tabel 4. 3 Hasil Uji Validitas Variabel Kreativitas Belajar.....	61
Tabel 4. 4 Hasil Perhitungan Uji Reliabilitas Angket Kreativitas Belajar.....	62
Tabel 4. 5 Skala Nilai.....	63
Tabel 4. 6 Gambaran Umum Angket Gadget Sebagai Media Belajar (X1).....	64
Tabel 4. 7 Interval Presentase Skor Gadget Sebagai Media Belajar (X1) .....	65
Tabel 4. 8 Gambaran umum Angket Kreativitas Belajar (X2) .....	67
Tabel 4. 9 Interval Presentase Skor Kreativitas Belajar (X2) .....	68
Tabel 4. 10 Rentang Nilai .....	70
Tabel 4. 11 Tingkat Kecenderungan Hasil Belajar Siswa.....	70
Tabel 4. 12 Hasil Uji Normalitas .....	72
Tabel 4. 13 Hasil Uji Linearitas Antara Variabel Gadget Sebagai Media Belajar (X <sub>1</sub> ) dengan Hasil Belajar Ekonomi (Y) .....	73
Tabel 4. 14 Hasil Uji Linearitas Antara Variabel Kreativitas Belajar (X <sub>2</sub> ) dengan Hasil Belajar Ekonomi (Y) .....	74
Tabel 4. 15 Hasil Pengujian Uji Multikolinearitas .....	74
Tabel 4. 16 Hasil Perhitungan Regresi Linear Berganda.....	75
Tabel 4. 17 Hasil Uji Parsial (Uji-t).....	77
Tabel 4. 18 Hasil Uji Simultan (Uji-F) .....	78
Tabel 4. 19 Hasil Perhitungan Koefisien Determinasi.....	79