

**PENGARUH PENGGUNAAN *GADGET* SEBAGAI MEDIA BELAJAR DAN  
KREATIVITAS BELAJAR SISWA TERHADAP HASIL BELAJAR  
DI MASA PANDEMI COVID-19 PADA MATA PELAJARAN  
EKONOMI KELAS XI IPS SMA NEGERI 1 LAE PARIRA**

**SKRIPSI**

Diajukan Untuk Memenuhi  
Sebagai Persyaratan Mengikuti Gelar  
Sarjana Pendidikan

oleh:

**RESNITA SINAGA**

**NIM : 7172141017**



**FAKULTAS EKONOMI  
UNIVERSITAS NEGERI MEDAN**

**2021**