

## DAFTAR PUSTAKA

- Anggraeni, N., (2015), *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS5 Untuk SMK Kelas XI Kompetensi Keahlian Administrasi Perkantoran Pada Kompetensi Dasar Menguraikan Sistem Informasi Manajemen.*, Skripsi, FE, UNY, Yogyakarta.
- Arikunto, Suharsimi., (2011), *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*, Edisi Revisi VII. Jakarta : PT. Rineka Cipta.
- Arisetya, D; Elly D., Hasruddin., (2016), Pengembangan Media Pembelajaran Sistem Saraf Dengan Menggunakan *Adobe Flash CS3* pada Siswa Kelas XI Sekolah Menengah Atas, *Jurnal Pendidikan Biologi*, Vol 5 (2): 82 – 86
- Aristo, H.,&Sutopo., (2003), *Multimedia Interaktif dan Flash*, Yogyakarta : PT. Graha Ilmu
- Asyhar, R., (2012), *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*, Jakarta : Refrensi Jakarta
- Astuti,L .,(2007), *Klasifikasi Hewan*, Jakarta: Kawan Pustaka
- Aziz, Aznam, (1991), Beberapa Catatan Ttentang Bintang Mengular (Ophiuroidea) Sebagai Biota Bentik, *Osean*, Vol. XVI, No. 1
- Baharudin, R., (2010), Keefektifan Media Belajar Berbasis Teknologi Informasi Dan Komunikasi, *Tadrîs*, Vol 5(1): 112–127.
- Botowidjoyo, M.D., (1993), *Zoologi Dasar*, Jakarta : Erlangga
- Brusca, RC & Brusca GJ. (2003). *Invertebrates*. Massachusetts USA: SinauerAssociates, Inc.
- Daryanto., (2013), *Media Pembelajaran*, Bandung : PT. Sarana Tutorial Nurani Sejahtera
- Emda, A., (2014), Pemamfaatan Media Dalam Pembelajaran Biologi di Sekolah. *Banda Aceh*. <http://media.neliti.com>.
- Fatimah.,& Ratnaningsih, N., (2016), Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Software Adobe Flash CS6 pada Materi Gula dan Hasil Olahannya, *Jurnal Pendidikan Teknik Boga*, Vol 1 (1) : 1 – 11
- Guna,I.K.A., Dewi, L.J.E., & Nugraha,I.N.P., (2019), Pengembangan Media Pembelajaran Pemeliharaan Listrik Sepeda Motor Berbasis Flash Untuk Siswa XI Teknik Bisnis Sepeda Motor(TBSM). *JJTM*, Vol 7 (3)
- Hartati, R., (2018), Jenis-Jenis Bintang Laut Dan Bulu Babi (Asteroidea, Echinoidea: Echinodermata) Di Perairan Pulau Cilik, Kepulauan Karimunjawa, *Jurnal Kelautan Tropis*, Vol. 21(1): 41–48.
- Hidayatullah, A., (2008), *Making Educational Animation Using Adobe Flash*. Bandung : informatika bandung

- Hickman, C.P., Robert, L.S., Larson, A., Anson, H.I., (2006), *Integrated Principles of Zoology*, Thirteenth Edition, New York: McGraw-Hill Companies, New York
- Indrawati, Putri., Tanziyah, L.L., Widiawati, Eka., & Mardiyah, Ummi., (2016), Monitoring Perdagangan Invertebrata Laut Sebagai Spesimen Akuarium di Surabaya, *Sains dan Matematika*, Vol.4(3):33-37
- Jalaluddin., & Ardeslan., (2017), Identifikasi Dan Klasifikasi Phylum Echinodermata Di Perairan Laut Desa Sembilan Kecamatan Simeulue Barat Kabupaten Simeulue, *Jurnal Biology Education*, Vol. 6(1) : 81-97
- Kustandi, C., & Bambang, S, (2013), *Media Pembelajaran Manual dan Digital*, Bogor : Ghalia Indonesia
- Kweldju, A., (2015), Pemanfaatan Flash Sebagai Aplikasi Presentase Yang Dinamis, *ISTECH*, Vol. 7 (1): 5-10
- Madcoms., (2011), *Aplikasi Web Database dengan Dreamweaver dan PHP-MYSQL*, Yogyakarta: Andi
- Miller., & Harley, (2001), *Zoology Fifth Edition*, New York: McGraw-hill Companies.
- Nurafni, Muhammad, S., Sibua, I., (2019), Keanekaragaman Echinodermata di Perairan Pulau Ngele Ngele Kecil Kabupaten Pulau Morotai, *Jurnal Ilmu Kelautan Kepulauan*, Vol 2 (2) ;74-83.
- Nasihin, K., (2019), *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash CS6 Materi Fotosintesis Kelas VIII MTs Muslimat NU Palangka Raya.*, Skripsi, Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan, IAIN Palangka Raya, Palangka Raya.
- Radjab, A.W., Rumahenga, S.A., Soamole, A., Polnaya, D., & Barends, W, (2014), Keanekaragaman dan Kepadatan Echinodermata di Perairan Teluk Weda Maluku Utara, *Jurnal Ilmu dan Teknologi Kelautan Tropis*, Vol.6, No.1, Hlm. 17-30
- Rahmaibu, F.H., (2016), *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Dengan Menggunakan Adobe Flash Untuk Meningkatkan Hasil Belajar PKn Studi Kasus: SDI Al Madina Semarang.* Skripsi, FIP, Universitas Negeri Semarang, Semarang.
- Sudjana, N., Ahmad, R., (2013), *Media pengajaran*, Bandung : Sinar Baru Algesindo
- Savitri, A.R., (2018), *Pengembangan Media Pembelajaran Dengan Aplikasi Adobe Flash CS5 Berbentuk Permainan Edukatif Tebak Kata Akutansi (BAKAT) Untuk Mata Pelajaran Akutansi Dasar Kelas X SMK YPKK 2 Sleman Tahun Ajaran 2017/2018*, Skripsi, FE, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Sugihartini, N., Kadek, Y., (2018), Addie Sebagai Model Pengembangan Media Instruksional Edukatif (MIE) Mata Kuliah Kurikulum dan Pengajaran, *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, Vol 15 (2): 277 – 286.

- Sugiyono, (2017), *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, R&D*, Bandung : Alfabeta CV.
- Suharsimi, Arikunto., (2013), *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*, Jakarta: Rineka Cipta
- Sujoko., (2013), Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi sebagai Media Pembelajaran di SMP Negeri 1 Geger Madiun, *Jurnal Kebijakan dan Pengembangan Pendidikan*, Vol. 1 (1): 71-77.
- Teguh I, M., Jampel, N ., Pudjawan, K., (2015), Pengembangan Buku Ajar Model Penelitian Pengembangan Dengan Model Addie , *Seminar Nasional Riset Inovatif Iv*, Jurusan Teknologi Pendidikan FIP Undiksha.
- Tejo, N., (2011), Membuat Media Pembelajaran Yang Menarik, *Jurnal Ekonomi & Pendidikan*, Vol.8 (1)
- Trianto, (2010), *Model Pembelajaran Terpadu*, Jakarta : Bumi Aksara
- Umar, H., (2007) *Metode Penelitian Untuk Skripsi dan Tesis Bisnis*, Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Widada, B.W., (2019), *Cara Mudah Membuat Media Pembelajaran Menggunakan Adobe Flash Professional CS6*, Yogyakarta : Gava Media
- Yanuhar, Uun., (2018), *Avertebrata*, Malang : UB Press
- Yusuf, N., (2015), Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash Untuk Mata Kuliah Fisika Modernp Materi Radiasi Benda Hitam, *Jurnal Sains Dan Pendidikan Fisika (JSPF)*, Vol.11 (1): 57 -7