

## ABSTRAK

**HOT DO BOY SIANIPAR NIM. 1172171013 Persepsi Masyarakat Terhadap Permainan Tradisional Marsitekka di Kelurahan Gonting Garoga Kecamatan Garoga Kabupaten Tapanuli Utara. Jurusan Pendidikan Masyarakat Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Negeri Medan 2022**

Permainan tradisional marsitekka merupakan salah satu permainan tradisional yang sudah ada dari generasi ke generasi, dimana masyarakat yang pernah memainkan permainan ini, memiliki pandangan akan permainan tersebut dengan itu. Adapun rumusan masalah dalam penelitian ini yaitu seberapa baik persepsi masyarakat terhadap permainan tradisional marsitekka. Untuk itu Tujuan dalam penelitian ini untuk mengetahui persepsi masyarakat terhadap permainan tradisional marsitekka di kelurahan Gonting Garoga. Penelitian ini adalah penelitian deskriptif dengan pendekatan kuantitatif. Subjek penelitian ini adalah 80 kepala keluarga dari 3 desa di kelurahan Gonting Garoga. Alat pengumpulan data yang digunakan adalah angket dan dokumentasi, kemudian data dianalisis dengan menggunakan Teknik analisis kuantitatif. Hasil penelitian menunjukkan bahwa gambaran persepsi masyarakat terhadap permainan tradisional marsitekka yaitu baik, dimana dari rata-rata presentase ketiga aspek persepsi berada pada presentase 70% (Baik), Kognisi dengan hasil 70,75% (Baik), Konasi dengan hasil 72,75% (Baik) dan afeksi dengan hasil 68,88% (Baik) hal ini disesuaikan dengan yang disampaikan Arikunto 2013 bahwasanya kategori 51-75% berada pada kategori baik. Kemudian dengan ini dapat dikatakan persepsi masyarakat berada pada kategori Baik. kemudian dapat disimpulkan dari jawaban masyarakat yang mengatakan mereka merasa senang jika permainan marsitekka dimainkan oleh anak-anak sekarang ketimbang anak-anak bermain smartphone selain itu melalui permainan marsitekka bisa melatih motorik dan belajar berhitung pada anak.

**Kata Kunci:** *Persepsi, Masyarakat, Permainan Tradisional, Marsitekka*



## ABSTRACT

**HOT DO BOY SIANIPAR NIM. 1172171013 Public Perception of the Traditional Game of Marsitekka in Gonting Garoga Village, Garoga District, North Tapanuli Regency. Department of Community Education, Faculty of Education. Medan State University 2022**

The traditional game of marsitekka is one of the traditional games that has existed from generation to generation, where people who have played this game have a view of the game with it. For this reason, the purpose of this study was to determine the public's perception of the traditional marsitekka game in the Gonting Garoga village. This research is a descriptive research with a quantitative approach. The subjects of this study were 80 heads of families from 3 villages in the Gonting Garoga sub-district. The data collection tools used were questionnaires and documentation, then the data were analyzed using quantitative analysis techniques. The results showed that the picture of people's perceptions of the traditional marsitekka game was good, where the average percentage of the three aspects of perception was at a percentage of 70% (Good), Cognition with a result of 70.75% (Good), Konasi with a result of 72.75% (Good) and affection with a result of 68.88% (Good) this is in accordance with what was conveyed by Arikunto 2013 that the 51-75% category is in the good category. It can be said that the public's perception is in the Good category. Then it can be concluded from the answers of the people who say they feel happy if the marsitekka game is played by children now rather than children playing smartphones.

Keywords: Perception, Society, Traditional Games, Marsitekka

