

ABSTRAK

Nadhira Yasmine Ahmad (NIM 6173210015) Pengaruh Permainan Tradisional Engklek Terhadap Keterampilan Gerak Lompat Pada Siswa TKQ Baiturrahman Medan .

(Pembimbing : Indah Verwati, S.Psi., M.A.)

Skripsi Medan : Fakultas Ilmu Keolahragaan UNIMED, 2021

Tujuan dari penelitian ini untuk mengetahui Pengaruh Permainan Tradisional Engklek Terhadap Keterampilan Gerak Lompat Pada Siswa TKQ Baiturrahman Medan Tahun Ajaran 2021.

Penelitian dilakukan di TKQ Baiturrahman, Jln. Menteng VII No. 42, Medan. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode eksperimen dengan teknik pengumpulan data dengan menggunakan tes dan pengukuran. Subjek penelitian ini adalah siswa-siswi TKQ Baiturrahman Medan pada tahun Ajaran 2021 yang berjumlah 18 orang. Permainan Tradisional Engklek di lakukan 3 kali dalam seminggu selama 3 minggu. Teknik analisa data pada penelitian ini menggunakan uji-t.

Hasil ststistik uji-t berpasangan didapatkan ada peningkatan keterampilan gerak lompat setelah diberikan permainan tradisional engklek pada sampel penelitian. Hasil dari uji-t berpasangan keterampilan gerak $t_{tabel} < t_{hitung}$ yaitu $1,74 < 3,31$. Hal ini menunjukkan bahwa terjadi peningkatan yang bermakna (signifikan) keterampilan gerak lompat.

Berdasarkan hasil penelitian yang diperoleh dari analisis data, maka disimpulkan bahwa terdapat pengaruh yang signifikan dari permainan Tradisional Engklek terhadap keterampilan gerak lompat pada siswa TKQ Baiturrahman.

Kata Kunci : Engklek, Anak - anak, Permainan, Lompat.



ABSTRACT

Nadhira Yasmine Ahmad (NIM 6173210015) Effect of the Traditional Engklek Game on the Jumping Skills of TKQ Baiturrahman Students.

(Supervisor : Indah Verwati, S.Psi., M.A.

Thesis Medan : Faculty of Sports Science UNIMED, 2021

The purpose of this study was to determine the effect of the traditional Engklek game on the jumping skills of TKQ Baiturrahman students in the 2021 Academic year.

Research conducted at TKQ Baiturrahman, Jln. Menteng VII No. 42, Medan, from May 2021 to July 2021. The method used in this study is an experimental method with data collection techniques using tests and measurements. Research sample is kindergarten student TKQ Baiturrahman Medan in the 2021 Academic year, totaling 18 people. Traditional engklek games done 3 times a week for 3 weeks. Technique analysis data in this study using t-test.

Statistical results t-test in pairs It was found that there was an increase on the jumping skills after being given traditional engklek games on Research sample. The results of the paired t-test for the jumping skills $t_{table} < t_{count}$, namely $1,74 < 3,31$. This shows that there is a significant (significant) increase on the jumping skills.

Based on the research results obtained from data analysis It is concluded that there is an significant effect of the traditional Engklek game on the jumping skills of TKQ Baiturrahman students.

Keywords: Engklek, Children, Game, Jump.

