

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL .....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	7
1.3 Batasan Masalah .....	8
1.4 Rumusan Masalah .....	8
1.5 Tujuan Penelitian.....	9
1.6 Manfaat Penelitian.....	10
1.6.1 Manfaat Teoritis.....	10
1.6.2 Manfaat Praktis .....	10
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA.....</b>	<b>12</b>
2.1 Media Pembelajaran .....	12
2.1.1 Pengertian Media Pembelajaran.....	12
2.1.2 Kegunaan Media Pembelajaran .....	13
2.1.3 Klasifikasi Media Pembelajaran .....	16
2.1.4 Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran .....	17
2.2 Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis <i>Scan barcode</i> Interaktif .....	18
2.2.1 Pengertian Video.....	18
2.2.2 Pengertian Animasi .....	19
2.2.3 Langkah – Langkah Pembuatan Video Animasi.....	24
2.2.4 Pengertian <i>Scan barcode</i> .....	30
2.2.5 Langkah – Langkah Pembuatan <i>Scan barcode</i> .....	34
2.2.6 Kelebihan dan Kekurangan Video Animasi.....	38
2.3 Tema 4 Sub Tema 1 Peredaran Darahku Sehat .....	40
2.4 Penelitian Relevan .....	43
2.5 Kerangka Berpikir .....	45
2.6 Model Penelitian Pengembangan .....	47
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>51</b>
3.1 Jenis Penelitian .....	51
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian .....	51
3.3 Subjek Penelitian .....	51
3.4 Prosedur Penelitian .....	52
3.4.1 <i>Analyze</i> (Analisis).....	53
3.4.2 <i>Design</i> (Perancangan) .....	57
3.4.3 <i>Development</i> (Pengembangan) .....	58
3.4.4 <i>Implementation</i> (Implementasi) .....	59

3.4.5	<i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	60
3.5	Teknik Pengumpulan Data .....	60
3.5.1	Wawancara.....	60
3.5.2	Angket/Kuesioner .....	60
3.5.3	Dokumentasi .....	61
3.6	Instrumen Penelitian .....	61
3.6.1	Instrumen Wawancara.....	61
3.6.2	Instrumen Ahli Media dan Ahli Materi.....	63
3.6.3	Instrumen Ahli Praktisi (Guru) .....	67
3.6.4	Instrumen Respon Peserta Didik.....	69
3.7	Teknik Analisis Data .....	71
3.7.1	Data Kualitatif.....	71
3.7.2	Data Kuantitatif.....	71
<b>BAB IV</b>	<b>HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>80</b>
4.1	Hasil Pengembangan Media .....	80
4.1.1	<i>Analysis</i> (Analisis).....	80
4.1.1.1	Analisis Kebutuhan Guru.....	80
4.1.1.2	Analisis Peserta Didik.....	83
4.1.1.3	Analisis Perangkat Pembelajaran.....	84
4.1.1.4	Analisis Konsep Materi.....	85
4.1.1.5	Analisis Tujuan Pembelajaran .....	86
4.1.2	<i>Design</i> (Desain/Perancangan) .....	87
4.1.3	<i>Development</i> Pengembangan) .....	93
4.1.3.1	Validasi Instrumen Penelitian .....	94
4.1.3.2	Validasi Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis <i>Scan Barcode</i> Interaktif.....	95
4.1.3.3	Revisi Produk Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis <i>Scan Barcode</i> Interaktif.....	98
4.1.4	<i>Implementation</i> (Impelementasi).....	104
4.1.4.1	Kalibrasi Tes .....	104
4.1.4.2	Hasil Implementasi.....	106
4.1.5	<i>Evaluation</i> (Evaluasi) .....	114
4.1.5.1	Validitas Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis <i>Scan Barcode</i> Interaktif.....	115
4.1.5.2	Praktikalitas Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis <i>Scan Barcode</i> Interaktif.....	116
4.1.5.3	Efektivitas Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis <i>Scan Barcode</i> Interaktif.....	117
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian.....	118
4.2.1	Analisis ( <i>Analysis</i> ).....	119
4.2.2	Perancangan ( <i>Design</i> ).....	120
4.2.3	Pengembangan ( <i>Development</i> ).....	122
4.2.4	Implementasi ( <i>Implementation</i> ).....	123
4.2.5	Evaluasi ( <i>Evaluation</i> ) .....	124
4.3	Pembahasan Hasil Penelitian dengan Penelitian Relevan .....	131

<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>134</b>
5.1 Kesimpulan.....	134
5.2 Saran.....	135
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>137</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>141</b>



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY