

DAFTAR PUSTAKA

- Amri, Sofan. (2016). *Pengembangan dan Model Pembelajaran dalam Kurikulum 2013*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Anjani, Ratna P. 2015. *Pengaruh Penggunaan Metode Role Playing Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas III Tema Keperluan Sehari-Hari Subtema Jenis-Jenis Pekerjaan di SDN Dabasah 3 Bondowoso Tahun Pelajaran 2014/2015*. E- Jurnal Universitas Jember Jurusan Ilmu Pendidikan. Vol.1, No. 1. Halaman 1-5.
- Arikunto, Suharsimi. (2012). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Dimiyati dan Mudjiono. (2015). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Press.
- Hamalik, Olmar. (2017). *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hidayat, Isnu. (2019). *50 Strategi Pembelajaran Populer*. Yogyakarta: Diva Press.
- Huda, Miftahul. (2013). *Model-Model Pengajaran dan Pembelajaran Isu-Isu Metodis dan Paradigmatis*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Jihad, A., & Haris, A. (2012). *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multipresindo.
- Kadir, Abdul dan Asrohah, Hanun. (2014). *Pembelajaran Tematik*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Khasanah, Siska N. (2019). *Pengaruh Metode Pembelajaran Role Playing Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPS di SDN 101896 Kiri Hulu Kecamatan Tanjung Morawa Kabupaten Deli Serdang T.A 2018/2019*. E-Jurnal UIN Jurusan Pendidikan Guru Madrasah Ibtidiyah. Halaman 1-68.
- Komalasari, Kokom. (2011). *Pembelajaran Kontekstual Konsep Dan Aplikasi*. Bandung: PT Refika Aditama.
- Lubis, Novita Maharani. (2019). *Pengaruh Model Pembelajaran Role Playing Terhadap Hasil Belajar Kelas IV MIN 8 Medan Kecamatan Medan Petisah Pada Mata Pelajaran Pendidikan Kewarganegaraan (PKN) T.A 2018/2019*. Skripsi UINSU. Halaman 1-133.
- Nugroho, R A. (2018). *HOTS (Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi : Konsep, Pembelajaran, penilaian dan Soal-Soal)*. Jakarta: Kompas Gramedia.
- Prastowo, A. (2013). *Pengembangan Bahan Ajar Tematik, Panduan Lengkap Aplikatif*. Yogyakarta: Diva Press.

- Priansa, Donni Joni. (2017). *Pengembangan Strategi Pembelajaran*. Bandung: CV. Pustaka Setia.
- Purwanto. (2011). *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Rusman. (2010). *Model-Model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Bandung: Rajawali.
- Sani, Abdullah Ridwan. (2019). *Pembelajaran Berbasis HOTS (Higher Order Thinking Skills)*. Tangerang: TSmart.
- Saud, Udin Syaefuddin. (2008). *Pengembangan Profesi Guru*. Bandung: Alfabeta.
- Slameto. (2010). *Belajar dan faktor-faktor yang mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Suarsana, IPB, dkk. (2013). *Pengaruh Metode Pembelajaran Bermain Peran Berbantuan Asesmen Kinerja Terhadap Hasil Belajar IPS dan Motivasi Berprestasi Kelas V SDN Gugus II Laksamana Jembana*. E-journal Program Pasca Sarjana Universitas Pendidikan Ganesha Jurusan Pendidikan Dasar. Vol.3, No.1. Halaman 1-10.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- _____. (2017). *Statistika*. Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata, Nana S. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Sumantri. (2015). *Strategi Pembelajaran Teori dan Praktik di Tingkat Pendidikan Dasar*. Jakarta: Raja Grafindo Parsada.
- Sundayana, Rostina. (2015). *Statistika Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Suyono & Hariyanto. (2014). *Belajar dan Pembelajaran. Teori dan Konsep Dasar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Uno, Hamzah B. (2017). *Model Pembelajaran Menciptakan Proses Belajar Mengajar yang Kreatif Dan Efektif*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Yanto, Ari. (2015). *Metode Bermain Peran (Role Playing) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPS*. Jurnal Cakraawala Pendas. Vol.1, No.1. Halaman 53-57.