

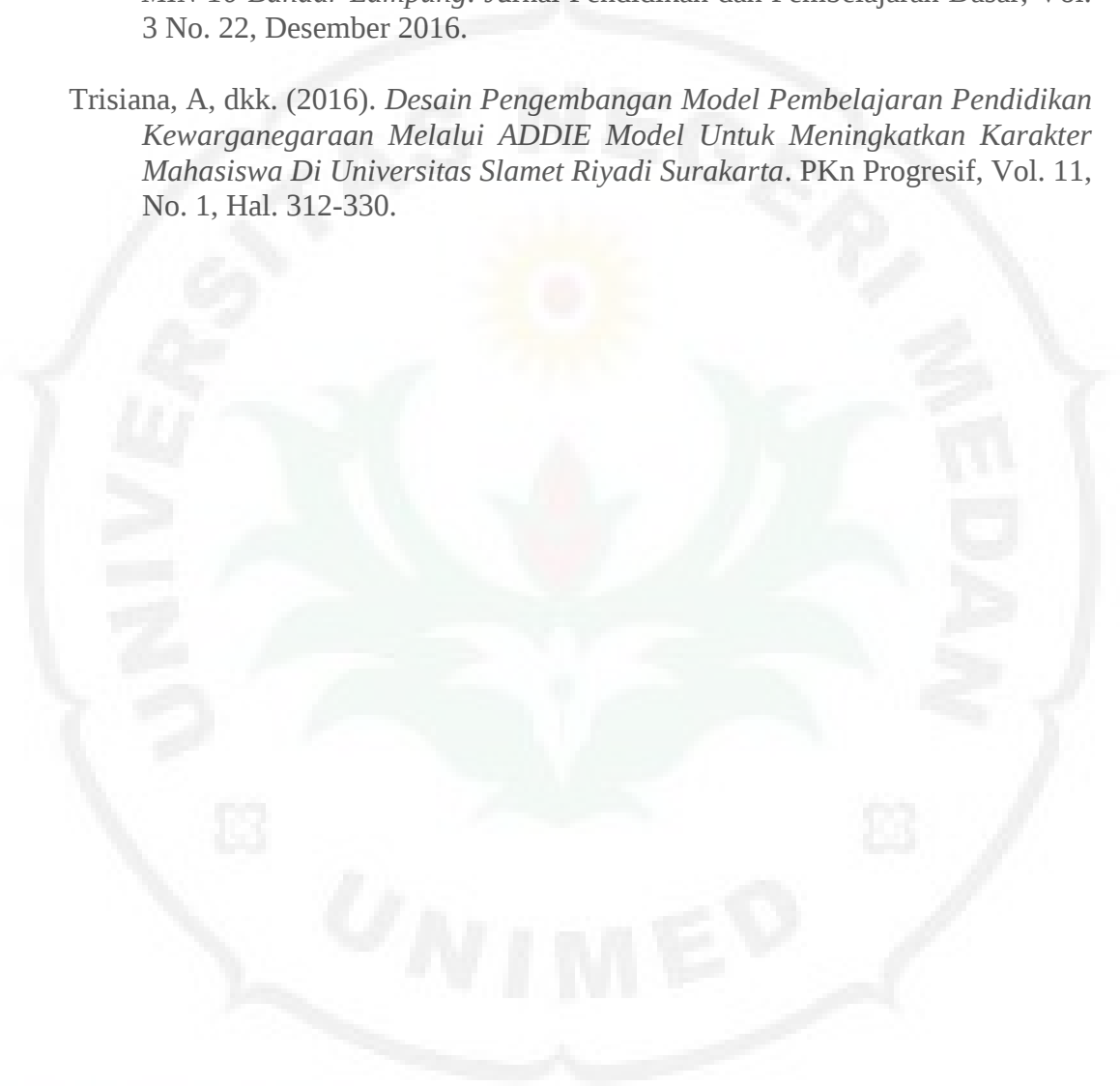
DAFTAR PUSTAKA

- AH Sanaky, Hujair. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaubaka Dipantara.
- Ahmad Rivai, dkk. (2013). *Media Pengajaran (Pengunaan dan Pembuatan)*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Andrizal, Ahmad Arif. (2017). *Pengembangan Media Interaktif Pada Sistem E-Learning Universitas Negeri Padang*. Jurnal Inovasi dan Teknologi, Vol 17, No.12, Oktober 2017.
- Aoron Jibril. (2011). *Jurus Kilat jago Adobe Flash*. Yogyakarta: Dunia Komputer.
- Arsyad, Azhar. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT: Raja Grafindo Persada.
- Asyhar, Rayandra. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pmebelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Kurnia, Intan, dkk (2019). *Penerapan Media Interaktif Berbasis Multimedia Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*. Jurnal Kapita Selektu Geografi, Vol. 2, No. 12, Desember 2019, Hal : 29-44 P-ISSN : 4925 ; E-ISSN : 2622-4933.
- Kustandi, dkk. (2013). *Media Pembelajaran; Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Kusumaningrum, Ananda, dkk. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash Profesional CS6 Untuk Kelas V Mata Pelajaran IPA Materi Pesawat Sederhana*. Jurnal Ilmiah Kependidikan, Vol 6, No. 6.1, Desember 2018, Hal : 36-42 ISSN : 2338-9400.
- Madcoms. (2012). *Adobe Flash CS3*. Yogyakarta: Andi.
- Mohammad Ali, dkk. (2014). *Metodologi dan Pendidikan*. Jakarta: PT Bumi
- Aksara Mulyatiningsih. (2013). *Metodologi Penelitian Terapan*. Yogyakarta: Alfabeta
- Musfiqon. (2012). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakarya.
- Nurul Adina. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Mobile Learning Dengan Menggunakan Adobe Flash Cs6 Siswa Kelas XI MAN 2 Padang*. Skripsi Universitas Islam Negeri (UIN) Imam Bonjol Padang.

- Pranowo, G. (2011). *Kreasi Animasi Interaktif dengan Action Script 3.0 pada Flash CS5*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Prasetyaningsih, Indri. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran IPA Berbasis Adobe Flash CS5 Untuk Siswa Kelas V Sekolah Dasar*. Yogyakarta; Jurnal PGSD Universitas PGRI.
- Pratomo, dkk. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis WEB menggunakan Metode Hanafin dan Peck*. Jurnal Positif. Vol. 1, No. 1, Hal. 14-28.
- Pujiriyanto. (2012). *Teknologi untuk Pengembangan Media dan Pembelajaran*. Yogyakarta: UNY Press.
- Retno, Lilis, dkk. (2018). *Pengembangan Multimedia Ineraktif Menggunakan Adobe Flash CS3 Profesional Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS Siswa Kelas 4 SD*. Jurnal Pendidikan Berkarakter, Vol 1, No. 1, April 2018, Hal. 271-279 ISSN : 2615-1421.
- Rusman, dkk. (2013). *Pembelajaran Berbasis Media Teknologi dan Informasi Mengembangkan Profesionalitas Guru*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sanjaya, Wina. (2013). *Penelitian Pendidikan, Jenis, Metode dan Prosedur*. Jakarta: Kencana Penada Media Group.
- Septian, Nanda. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Pada Pemahaman Konsep Siswa*. Jurnal Studi Islam, Vol 13, No. 1, April 2018, E-ISSN : 2579-7131.
- Sugiyono. (2011). *Metode Peneltian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2012). *Memahami Penelitian Kualitatif*. Bandung: ALFABETA.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D)*. Bandung: PT Alfabet.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: PT Alfabet.
- Sukiman. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pedagogia.
- Sururi, Noera. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Rangka Manusia Berbasis Multimedia Interaktif Di SD Negeri 060876 Medan Timur*. Jurnal Tematik, Vol 5, No. 01, 2015, P-ISSN : 1979-6633 ; E-ISSN : 2460-7738.
- Sutopo. (2012). *Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Syofnidah Ifrianti, dkk. (2016). *Pemanfaatan Lingkungan Sekitar Sebagai Media Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Peserta Didik Kelas III MIN 10 Bandar Lampung*. Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar, Vol. 3 No. 22, Desember 2016.

Trisiana, A, dkk. (2016). *Desain Pengembangan Model Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Melalui ADDIE Model Untuk Meningkatkan Karakter Mahasiswa Di Universitas Slamet Riyadi Surakarta*. PKn Progresif, Vol. 11, No. 1, Hal. 312-330.



THE
Character Building
UNIVERSITY