

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Penelitian dan pengembangan media animasi pembelajaran berbasis *Linktree* Interaktif pada Tema 3 Subtema 2 Pembelajaran 3 kelas IV SDN 106158 Pematang Johar, telah selesai dilaksanakan sesuai dengan langkah dan tahapan penelitian pengembangan. Berdasarkan penelitian dan pengembangan yang dilakukan oleh peneliti diperoleh beberapa kesimpulan, yaitu :

- a. Hasil media pembelajaran video animasi berbasis *linktree* interaktif pada tema 3 subtema 2 pembelajaran 3 yang telah divalidasi oleh validator media Ibu Reni Rahmadani S.Kom,M.Kom. dengan hasil akhir total persentase kelayakan 90% dengan kategori “Sangat layak”. Kemudian validasi materi oleh Ibu Masta Marselina Sembiring, S.Pd.,M.Pd. dengan hasil akhir total persentase kelayakan 90% dengan kategori “Sangat layak”. Berdasarkan validasi yang dilakukan oleh validator ahli media dan validator ahli materi, maka Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis *Linktree* Interaktif “**layak**” untuk digunakan dalam proses pembelajaran.
- b. Hasil media pembelajaran video animasi berbasis *linktree* interaktif yang telah dikembangkan, selanjutnya diuji praktikalitas melalui penilaian praktisi pendidikan. Penilaian praktisi pendidikan dilakukan oleh Ibu Ridawati S.Pd selaku guru kelas IV SDN 106158 Pematang Johar. Selanjutnya, hasil penilaian diperoleh kepraktisan persentase sebesar 93,3% yang masuk dalam kategori “Sangat praktis”. Berdasarkan hasil penilaian praktikalitas oleh praktisi pendidikan, maka Media Pembelajaran

Video Animasi Berbasis *Linktree* Interaktif pada Tema 3 Subtema 2 Pembelajaran 3 “**praktis**” untuk digunakan dalam proses pembelajaran.

- c. Hasil efektivitas Media Video Animasi Pembelajaran Berbasis *Linktree* Interaktif yang dikembangkan menggunakan soal telah diuji coba untuk dapat melihat peningkatan hasil belajar peserta didik. Berdasarkan uji coba tersebut terlihat peningkatan hasil belajar masing-masing peserta didik sebelum dan sesudah menggunakan Media Video Animasi Pembelajaran Berbasis *Linktree* Interaktif. Sebelum menggunakan media nilai rata-rata peserta didik sebesar 51,7 dengan kategori “Kurang” kriteria ketuntasan “Tidak tuntas” dan setelah menggunakan media nilai rata-rata peserta didik meningkat menjadi 90,0 dengan kategori “Sangat Baik” dan “Tuntas”. Berdasarkan hasil tersebut maka diketahui bahwa Media Video Animasi Pembelajaran Berbasis *Linktree* Interaktif “**efektif**” untuk digunakan dan dimanfaatkan dalam bidang pendidikan.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian dan pengembangan yang telah dilaksanakan, maka peneliti mengajukan beberapa saran, diantaranya:

1. Bagi Guru

Media video animasi pembelajaran berbasis *linktree* interaktif dapat digunakan oleh guru sebagai referensi dalam mengajarkan materi pembelajaran kepada siswa. Oleh sebab itu, alangkah lebih baik apabila guru dapat menggunakan media sebagai alat bantu bagi siswa untuk setiap pembelajaran, kembangkan dengan teknologi agar siswa tidak bosan.

2. Bagi Siswa

Media video animasi pembelajaran berbasis *linktree* interaktif dirancang secara khusus untuk memenuhi kebutuhan belajar siswa, oleh sebab itu alangkah lebih baiknya jika siswa dapat memanfaatkan media yang ada dengan maksimal untuk memahami materi pembelajaran.

3. Bagi sekolah

Mendukung media video animasi pembelajaran berbasis *linktree* interaktif dalam proses penyampaian materi pelajaran yang sesuai dengan kebutuhan peserta didik dan perkembangan teknologi pada zaman sekarang.

4. Bagi peneliti selanjutnya

Kemungkinan hasil penelitian dan pengembangan ini masih dipengaruhi oleh faktor-faktor yang belum dapat dikendalikan. Oleh sebab itu, perlu dilakukan penelitian lebih lanjut terutama berkaitan dengan efektivitas media pembelajaran penggunaan dengan sampel yang lebih luas dan banyak. Selain itu, peneliti selanjutnya alangkah lebih baik jika mengembangkan media dengan model dan materi yang berbeda.