

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

1.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan oleh peneliti, data *pre-test* sebelum anak diberikan perlakuan permainan bakiak memperoleh nilai rata-rata 7 sedangkan pada *post-test* setelah diberikan perlakuan permainan bakiak memperoleh nilai rata-rata 8,6, artinya skor rata-rata yang diperoleh anak setelah melakukan permainan bakiak disbanding skor rata-rata sebelum melakukan permainan bakiak. Hasil analisis dari t hitung 54 dengan $\alpha = 0,05$ dan $n = 10$ sehingga nilai t table adalah 37. Dari data tersebut terlihat bahwa $t_{hitung} > t_{tabel}$ dimana $54 > 37$. Hasil kegiatan sebelum dan sesudah permainan bakiak menunjukkan perubahan peningkatan interval perkembangan motoric kasar sehingga dapat disimpulkan bahwa “ Permainan bakiak secara signifikan mempengaruhi perkembangan motoric kasar anak usai 4-5 tahun di PAUD Asa Kasea Nagatimbul, Desa Perpulungan, Kecamatan Kerajaan, Kabupaten Pakpak Bharat Tahun Ajaran 2021/2022” yang artinya hipotesis diterima.

THE
Character Building
UNIVERSITY

1.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian, peneliti mengemukakan beberapa saran, sebagai berikut:

1. Bagi guru

Agar mampu merangkai suatu alat permainan seperti permainan bakiak yang sederhana serta menerapkan permainan tersebut kepada anak.

2. Bagi kepala sekolah

Agar melengkapi media pembelajaran atau media bermain anak dalam proses pembelajaran agar dapat membantu pengembangan motoric kasar anak.

3. Bagi peneliti lain

Agar hasil penelitian ini dijadikan referensi atau sebagai bahan acuan agar dapat menyusun penelitian yang lebih baik lagi.