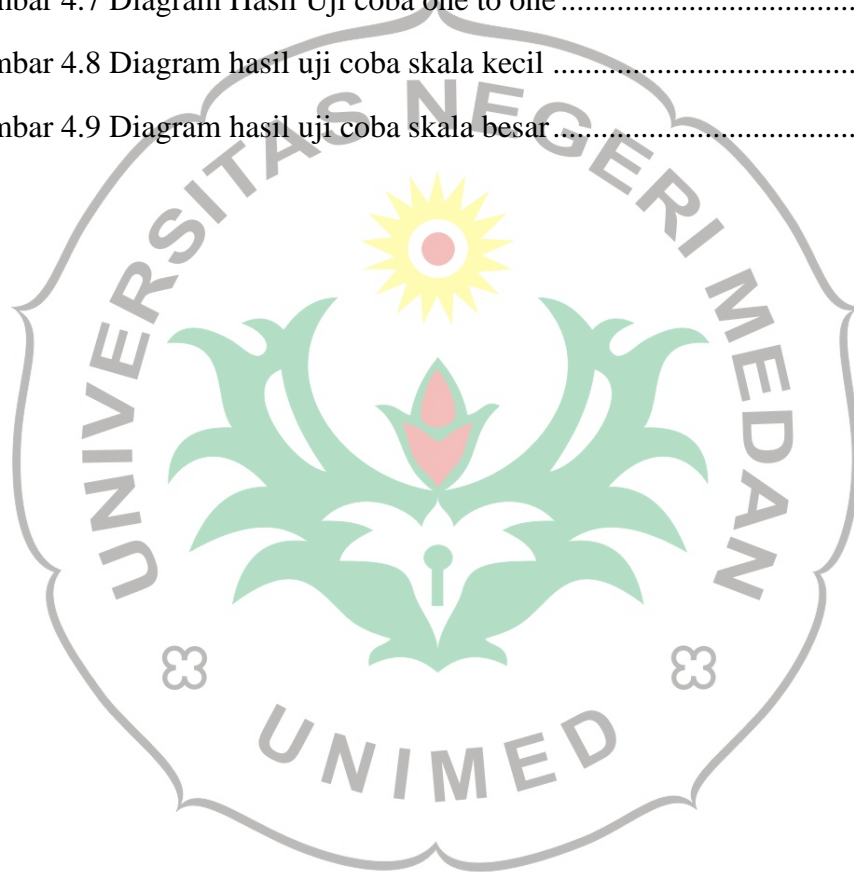


DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Membuat garis tegak lurus	17
Gambar 2.2 Membuat garis sejajar	18
Gambar 2.3 Bujur sangkar	18
Gambar 2.4 Segitiga sama sisi	18
Gambar 2.5 Segienam beraturan dalam lingkaran	19
Gambar 2.6 Segi enam beraturan diluar lingkaran	19
Gambar 2.7 Mencari titik C ditengah-tengah garis AB	20
Gambar 2.8 Membagi sudut $a = 2 \times B$	20
Gambar 2.9 Melukis garis h tegak lurus garis g melalui titik A	20
Gambar 2.10 Membagi sudut 90° menjadi 15° dan 75°	21
Gambar 2.11 Sudut 90° dibagi menjadi $3 \times 30^\circ$	21
Gambar 2.12 Melukis jari-jari R pada ujung sudut 90°	22
Gambar 2.13 Melukis segilima beraturan	24
Gambar 2.14 Mencari titik pusat sebuah lingkaran	24
Gambar 2.15 Melukis elips dengan bantuan dua buah lingkaran	25
Gambar 2.16 Kerucut Pengalaman Edgar Dale	33
Gambar 2.17 Tahapan-tahapan Model Pengembangan ADDIE	44
Gambar 3.1 Langkah-langkah penelitian dan pengembangan	52
Gambar 3.2 Diagram alir.....	55
Gambar 4.1 Tampilan menu utama	66
Gambar 4.2 Tampilan kompetensi dasar.....	65
Gambar 4.3 Tujuan pembelajaran	67
Gambar 4.4 Tampilan materi	68

Gambar 4.5 Tampilan video pembelajaran	69
Gambar 4.6 Tampilan soal latihan	70
Gambar 4.7 Diagram Hasil Uji coba one to one	77
Gambar 4.8 Diagram hasil uji coba skala kecil	78
Gambar 4.9 Diagram hasil uji coba skala besar	80



THE
Character Building
 UNIVERSITY